

بازوها در بله

API بازوی بله بر پایه API بات تلگرام و با اعمال تغییراتی جزئی طراحی شده است؛ بنابراین می‌توانید از کتابخانه‌های متعددی که برای توسعه بات تلگرام در زبان‌های مختلف ارائه شده‌اند، برای ساخت بازو در بله نیز استفاده کنید.

این API از ساختاری ساده و رایج مبتنی بر HTTP بهره می‌برد و به راحتی قابل استفاده است.

ساخت بازو

در اولین مرحله ساخت بازو باید با بازوی پدر به نشانی [botfather@](#) در بله گفتگو کنید و بازوی خودتان را بسازید. هنگام ساخت بازو، توکن احراز هویت منحصر به فردی به آن تعلق می‌گیرد. توکن‌ها با فرمتی مشابه `abcdluZmK5qNEm2A1BhUaAgYMPJv109KCcBQB2ro:123456789` هستند.

ایجاد درخواست

تمامی درخواست‌های مربوط به API بازوی بله باید در بستر HTTPS و به این شکل https://tapi.bale.ai/bot<token>/METHOD_NAME فراخوانی شوند. برای مثال به درخواست زیر توجه کنید:

درخواست

از دو متد GET و POST و همچنین چهار روش زیر برای ارسال پارامتر در ریکوئست‌های بازوی بله پشتیبانی می‌شود:

- URL query string
- application/x-www-form-urlencoded
- application/json (به جز برای آپلود فایل)
- multipart/form-data (برای آپلود فایل استفاده کنید)

پاسخ حاوی یک شیء JSON است، که همیشه یک فیلد `ok` از جنس boolean دارد. پاسخ همچنین ممکن است دارای یک فیلد توضیحات (`description`) باشد که برای توضیح نتیجه‌ی درخواست استفاده می‌شود. اگر فیلد

ok برابر `true` باشد، به این معنی هست که درخواست موفق بوده و نتیجه درخواست را می‌توان در فیلد `result` یافت. در زمان ناموفق بودن درخواست، مقدار فیلد `ok` برابر `false` بوده و یک فیلد `error_code` از نوع `integer` که بیانگر خطای رخ داده است در پاسخ وجود دارد. برخی از خطاها ممکن است یک فیلد اختیاری `parameters` از نوع [ResponseParameters](#) داشته باشند، که می‌تواند به مدیریت خودکار خطا کمک کند.

- هیچ حساسیتی نسبت به بزرگ یا کوچک بودن حروف در API بازوی بله وجود ندارد. همه درخواست‌ها باید با فرمت UTF-8 ایجاد شوند.

دریافت آپدیت‌ها

دو روش مجزا برای دریافت آپدیت‌ها در بازو وجود دارد:

۱- [getUpdates](#)

۲- وب‌هوک

آپدیت‌های دریافتی تا زمانی که بازو از طریق یکی از روش‌های بالا آن‌ها را دریافت کند در سرور ذخیره می‌شوند. در حال حاضر ۲۰۰۰ پیام آخر به مدت ۲۴ ساعت نگهداری می‌شود.

در هر دو روش، آپدیت‌ها در قالب یک شیء JSON یکسان دریافت می‌شوند.

Update

این شیء بیانگر یک آپدیت دریافتی است. به ازای هر اتفاق در گفتگوها و هر تعامل کاربر با بازو یک آپدیت ایجاد می‌شود که نوع داده مشخصی دارد. حداکثر یکی از پارامترهای اختیاری می‌تواند در هر آپدیت داده شده وجود داشته باشد. به طور مثال یک آپدیت نمی‌تواند همزمان `message` و `callback_query` را داشته باشد.

فیلد	نوع	شرح
update_id	Integer	شناسه منحصر به فرد آپدیت. شناسه‌های آپدیت از صفر آغاز شده و به ترتیب افزایش می‌یابند. این ID مخصوصاً زمانی به کار می‌آید که از وب‌هوک استفاده کنید، زیرا به شما اجازه می‌دهد که آپدیت‌های تکراری را نادیده گرفته و یا اگر از ترتیب خارج شده باشند، دنباله آپدیت درست را بازیابی کنید.

فیلد	نوع	شرح
message	Message	اختیاری. پیام دریافتی جدید از هر نوعی - متن، تصویر، استیکرو غیره
edited_message	Message	اختیاری. نسخه ویرایش شده پیامی که در گذشته برای بازو ارسال شده است.
callback_query	Callback Query	اختیاری. callback query دریافتی جدید. هنگامی که بر روی دکمه های inline پیام ها کلیک می شود، یک آپدیت دارای این فیلد ارسال می شود. فیلد data در شیء CallbackQuery برابر با مقداری است که هنگام تعریف دکمه مشخص می شود.
pre_checkout_query	PreCheckoutQuery	اختیاری. زمانی که کاربر پرداخت را از طریق پیام درخواست پول کیف پولی انجام بدهد، قبل از نهایی شدن پرداخت، یک آپدیت با این فیلد برای بررسی تراکنش به بازو ارسال می شود. این شیء شامل تمام اطلاعات مربوط به پرداخت است.

getUpdates

از این متد برای دریافت آپدیت ها با استفاده از long polling استفاده کنید. این متد آرایه ای از [Update](#) را باز می گرداند.

پارامتر	نوع	الزام	توضیحات
offset	Integer	اختیاری	شناسه اولین آپدیتی که باید برگردانده شود. باید یک واحد بیشتر از بیشترین مقدار شناسه های مربوط به Update های دریافتی قبلی باشد. به طور پیش فرض، ابتدا Update هایی بازگشت داده می شوند که اولین Update تایید نشده را دارند. به محض اینکه getUpdates با یک <i>offset</i> بیشتر از <i>update_id</i> خود فراخوانی شود، Update به صورت تایید شده در نظر گرفته خواهد شد. از مقدار منفی <i>offset</i> هم می توان استفاده کرد. از مقدار منفی <i>offset</i> می توان برای دریافت Update ها از انتهای صف Update ها استفاده کرد. تمام Update های قبلی فراموش خواهند شد.

پارامتر	نوع	الزام	توضیحات
limit	Integer	اختیاری	حداکثر تعداد آپدیت‌هایی که باید بازگردانده شوند. مقادیر بین ۱ تا ۱۰۰ پذیرفته می‌شوند. پیش‌فرض ۱۰۰ است.
timeout	Integer	اختیاری	مدت زمان (بر حسب ثانیه) برای انتظار در حالت Long Polling. اگر آپدیتی در این مدت دریافت نشود، پاسخ خالی بازگردانده می‌شود. استفاده از این پارامتر باعث کاهش تعداد درخواست‌ها و بهبود کارایی می‌شود.

نکته: به منظور جلوگیری از Update های تکراری، مقدار *offset* را بعد از هر پاسخ سرور، مجدد حساب کنید.

setWebhook

از این متد برای تعیین یک URL وب‌هوک خروجی استفاده می‌شود که از طریق آن [Update](#) ها دریافت می‌شود. زمانی که یک [Update](#) برای بازو وجود دارد، یک درخواست HTTPS POST به URL مشخص شده ارسال خواهد شد که حاوی آپدیت JSON-serialized است. خروجی این متد در صورت اجرای موفقیت‌آمیز *True* است.

پارامتر	نوع	الزام	توضیحات
url	String	الزامی	آدرس HTTPS URL ای که Update ها باید به آن ارسال شوند. برای حذف یکپارچه‌سازی (غیرفعال کردن) وب‌هوک، یک رشته خالی را ارسال کنید.

نکته: درگاه‌هایی (ports) که در حال حاضر برای وب‌هوک پشتیبانی می‌شوند، عبارتند از: ۴۴۳، ۸۸.

deleteWebhook

در صورتی که تصمیم دارید مجدداً از متد [getUpdates](#) استفاده کنید، از این متد برای غیرفعال‌سازی اتصال وب‌هوک استفاده کنید. در صورت موفقیت، مقدار *True* بازگردانده می‌شود.

getWebhookInfo

از این متد برای دریافت وضعیت فعلی وبهوک استفاده کنید. این متد به هیچ پارامتری نیاز ندارد. در صورت اجرای موفقیت آمیز، یک شی WebhookInfo برگردانده می‌شود. اگر بازو در حال استفاده از متد [getUpdates](#) است، خروجی یک شی خواهد بود که فیلد url آن خالی است.

WebhookInfo

وضعیت فعلی یک وبهوک را نمایش می‌دهد.

فیلد	نوع	توضیحات
url	String	URL مربوط به وبهوک، در صورتی که وبهوک تنظیم نشده باشد، خالی خواهد بود.

انواع موجود

تمام انواع داده استفاده شده در پاسخ‌های API بازو به شکل اشیای JSON در جداول زیر توصیف شده‌اند.

برای ذخیره‌سازی تمام اعداد صحیح، استفاده از اعداد صحیح علامت‌دار ۳۲ بیتی کافی است، مگر اینکه به مورد دیگری برای این منظور اشاره شده باشد.

اختیاری: فیلدهای اختیاری بسته به شرایط، ممکن است در خروجی برگردانده نشوند. به طور مثال در صورتی که اطلاعات مربوط به گفتگو شخصی باشد، مقدار first_name وجود دارد ولی در اطلاعات گفتگوهای دیگر این مقدار خالی است.

User

این شی نشان‌دهنده یک کاربر به یا یک بازو است.

فیلد	نوع	توضیحات
id	Integer	اختیاری. می‌تواند بیشتر از ۲ ^{۳۱} باشد و برخی زبان‌های برنامه‌نویسی ممکن است در تفسیر آن با مشکل روبه‌رو شوند. اما این فیلد حداکثر ۵۲ بیت با ارزش اهمیت دارد و فرمت ۶۴ بیتی

فیلد	نوع	توضیحات
		علامت‌دار عدد صحیح یا عدد اعشاری ۶۴ بیتی برای ذخیره‌سازی آن مناسب است.
is_bot	Boolean	اگر کاربر، یک بازو باشد، مقدار آن <i>True</i> است.
first_name	String	نام کوچک کاربر یا بازو
last_name	String	<i>اختیاری</i> . نام خانوادگی کاربر یا بازو
username	String	<i>اختیاری</i> . نام کاربری کاربر یا بازو
language_code	String	<i>اختیاری</i> . برچسب زبانی IETF برای زبان کاربر

Chat

این شی نشان‌دهنده یک گفتگو است.

فیلد	نوع	توضیحات
id	Integer	شناسه یکتای گفتگو. می‌تواند بیشتر از 2^{31} باشد و برخی زبان‌های برنامه‌نویسی ممکن است در تفسیر آن با مشکل روبه‌رو شوند. اما این فیلد حداکثر ۵۲ بیت با ارزش اهمیت دارد و فرمت ۶۴ بیتی علامت‌دار عدد صحیح یا عدد اعشاری ۶۴ بیتی برای ذخیره‌سازی آن مناسب است.
type	String	نوع گفتگو که می‌تواند یکی از موارد <code>private</code> ، <code>group</code> یا <code>channel</code> باشد.
title	String	<i>اختیاری</i> . عنوان گفتگوهای داخل گروه‌ها یا کانال‌ها
username	String	<i>اختیاری</i> . نام کاربری برای گفتگوهای خصوصی یا کانال‌ها در صورت وجود
first_name	String	<i>اختیاری</i> . نام کوچک طرف دیگر در یک گفتگوی خصوصی
last_name	String	<i>اختیاری</i> . نام خانوادگی طرف دیگر در یک گفتگوی خصوصی

این شی حاوی اطلاعات کامل یک گفتگو است.

فیلد	نوع	توضیحات
id	Integer	شناسه یکتای گفتگو. می‌تواند بیشتر از 2^{31} باشد و برخی زبان‌های برنامه‌نویسی ممکن است در تفسیر آن با مشکل روبه‌رو شوند. اما این فیلد حداکثر ۵۲ بیت با ارزش اهمیت دارد و فرمت ۶۴ بیتی علامت‌دار عدد صحیح یا عدد اعشاری ۶۴ بیتی برای ذخیره‌سازی آن مناسب است.
type	String	نوع گفتگو که می‌تواند یکی از موارد <code>group</code> ، <code>private</code> یا <code>channel</code> باشد.
title	String	اختیاری. عنوان گفتگوهای داخل گروه‌ها یا کانال‌ها
username	String	اختیاری. نام کاربری برای گفتگوهای خصوصی یا کانال‌ها در صورت وجود
first_name	String	اختیاری. نام کوچک طرف دیگر در یک گفتگوی خصوصی
last_name	String	اختیاری. نام خانوادگی طرف دیگر در یک گفتگوی خصوصی
photo	ChatPhoto	اختیاری. تصویر گفتگو.
bio	String	اختیاری. متن بخش "درباره من" کاربر در یک گفتگوی خصوصی.
description	String	اختیاری. متن بخش "توضیحات" گروه‌ها و کانال‌ها.
invite_link	String	اختیاری. پیوند دعوت گروه‌ها و کانال‌ها در صورتی که بازو دسترسی دریافت آن را داشته باشد.
linked_chat_id	String	اختیاری. شناسه یکتای گروه دیدگاه‌های کانال، در صورت وجود.

Message

این شی نشان‌دهنده یک پیام است.

فیلد	نوع	توضیحات
message_id	Integer	شناسه منحصر به فرد پیام در داخل این گفتگو
from	User	اختیاری. کاربر ارسال کننده ی پیام. برای پیام هایی که در کانال ارسال می شوند، مقدار آن خالی است.
date	Integer	تاریخی که پیام ارسال شده است (در قالب زمان یونیکس)
chat	Chat	اطلاعات گفتگویی که پیام به آن تعلق دارد.
sender_chat	Chat	اختیاری. زمانی مقداردهی می شود که پیام از طرف یک گفتگو ارسال شده و فرستنده واقعی برای کاربران پنهان باشد (مانند پیام های کانال)؛ در این حالت برای حفظ سازگاری، فیلد <i>from</i> دارای یک مقدار ساختگی است.
forward_from	User	اختیاری. برای پیام های باز ارسال شده که ارسال کننده ی پیام اصلی را نشان می دهد
forward_from_chat	Chat	اختیاری. برای پیام های باز ارسال شده که اطلاعات مربوط به گفتگوی اصلی پیام را نشان می دهد و در کانال ها، از طرف مدیران ناشناس است
forward_from_message_id	Integer	اختیاری. شناسه پیام اصلی در کانال، برای پیام های باز ارسال شده از کانال ها
forward_date	Integer	اختیاری. برای پیام های باز ارسال شده، تاریخی که پیام اصلی در آن زمان ارسال شده است (در قالب زمان یونیکس)
reply_to_message	Message	اختیاری. پیامی که این پیام در پاسخ به آن ارسال شده است. توجه داشته باشید که در شیء Message قرار گرفته در این فیلد، مقدار <i>reply_to_message</i> دوباره مقداردهی نخواهد شد.
edit_date	Integer	اختیاری. تاریخ آخرین باری که پیام ویرایش شده است (در قالب زمان یونیکس)
media_group_id	String	اختیاری. شناسه یکتایی برای پیام آلبومی که این پیام به آن تعلق دارد.

فیلد	نوع	توضیحات
text	String	اختیاری. متن واقعی پیام با فرمت UTF-8 برای پیام‌های متنی
entities	آرایه‌ای از Message Entity	اختیاری. برای پیام‌های متنی، بخش‌های خاصی از متن پیام مانند نام کاربری یا دستور بازو.
animation	Animatio n	اختیاری برای پیام‌های که تصویر متحرک دارند این فیلد پر می‌شود و اطلاعاتی در مورد انیمیشن می‌دهد. برای سازگاری عقب‌رو، زمانی که این فیلد تنظیم شود، فیلد <i>document</i> نیز تنظیم خواهد شد.
audio	Audio	اختیاری برای پیام‌هایی که به صورت فایل صوتی هستند این فیلد با اطلاعات فایل مقداردهی می‌شود.
document	Documen t	اختیاری. برای پیام‌هایی که به صورت فایل عمومی هستند، اطلاعاتی در مورد فایل می‌دهد.
photo	آرایه‌ای از PhotoSiz e	اختیاری. برای پیام‌هایی که به صورت تصویر هستند، اندازه‌های موجود برای تصویر را می‌دهد.
sticker	Sticker	اختیاری. برای پیام‌هایی که به صورت استیکر هستند، اطلاعاتی در مورد استیکر می‌دهد.
video	Video	اختیاری. برای پیام‌هایی که به صورت ویدیو هستند، اطلاعاتی در مورد ویدیو می‌دهد.
voice	Voice	اختیاری. برای پیام‌های صوتی، اطلاعاتی در مورد فایل می‌دهد.
caption	String	اختیاری. توضیحات مربوط به انیمیشن، فایل صوتی، سند، تصویر، ویدیو یا پیام صوتی
caption_entities	آرایه‌ای از Message Entity	اختیاری. برای پیام‌های دارای زیرنویس، بخش‌های خاصی از متن آن مانند نام کاربری یا دستور بازو.
contact	Contact	اختیاری. در صورتی که پیام یک مخاطب به اشتراک گذاشته شده باشد، اطلاعاتی در مورد

فیلد	نوع	توضیحات
		مخاطب می‌دهد.
location	Location	اختیاری. اگر پیام یک موقعیت به اشتراک گذاشته شده باشد، اطلاعاتی در مورد این موقعیت می‌دهد.
new_chat_members	آرایه‌ای از User	اختیاری. اطلاعاتی در مورد اعضای جدیدی که به گروه اضافه شده‌اند می‌دهد (خود بازو می‌تواند یکی از این اعضا باشد)
left_chat_member	User	اختیاری. عضوی که از گروه حذف یا خارج شده است و اطلاعاتی در مورد آن (این عضو می‌تواند خود بازو باشد)
invoice	Invoice	اختیاری. در صورتی که پیام از نوع درخواست پول یا جمع‌سپاری باشد، اطلاعاتی در مورد آن می‌دهد.
successful_payment	SuccessfulPayment	اختیاری. رسید یک پرداخت موفق که اطلاعاتی در مورد پرداخت می‌دهد.
web_app_data	WebAppData	اختیاری. یک پیام سرویس حاوی داده ارسالی از مینی‌اپ است.
reply_markup	InlineKeyboardButton	اختیاری. صفحه‌کلید inline که به یک پیام پیوست شده است.

MessageId

این شی نشان‌دهنده یک شناسه پیام منحصر به فرد است.

فیلد	نوع	توضیحات
message_id	Integer	شناسه پیام منحصر به فرد

MessageEntity

این شیء نمایانگر یک بخش خاص از متن پیام است؛ مانند نام کاربری (@username) و دستور بازو (/command).

فیلد	نوع	توضیح
type	String	نوع بخش از پیام. در حال حاضر یکی از <code>mention</code> یا <code>bot_command</code>
offset	Integer	موقعیت شروع بخش مورد نظر در متن پیام (بر حسب واحدهای UTF-۱۶)
length	Integer	طول بخش مورد نظر در متن پیام (بر حسب واحدهای UTF-۱۶)

PhotoSize

این شیء یک اندازه از تصویر یا یک thumbnail از استیکر/فایل را نشان می‌دهد.

فیلد	نوع	توضیحات
file_id	String	شناسه این فایل که می‌توان آن را جهت دانلود یا استفاده مجدد از فایل به کار برد.
file_unique_id	String	شناسه منحصر به فرد این فایل است که در طول زمان و برای بازوهای مختلف یکسان است. نمی‌توان این شناسه را برای دانلود یا استفاده مجدد از فایل به کار برد.
width	Integer	پهنای تصویر
height	Integer	ارتفاع تصویر
file_size	Integer	اختیاری. حجم فایل با واحد بایت

Animation

این شیء نشان‌دهنده یک فایل انیمیشن است (GIF یا ویدیو H.۲۶۴/MPEG-۴ AVC بدون صدا).

فیلد	نوع	توضیحات
file_id	String	شناسه این فایل که می‌توان آن را جهت دانلود یا استفاده مجدد از فایل به کار برد.
file_unique_id	String	شناسه منحصر به فرد این فایل که فرض می‌شود، در طول زمان و برای بازوهای مختلف یکسان است. نمی‌توان این شناسه را برای دانلود یا استفاده مجدد از فایل به کار برد.
width	Integer	پهنای تصویر ویدیو
height	Integer	ارتفاع تصویر ویدیو
duration	Integer	مدت زمان ویدیو به ثانیه
thumbnail	PhotoSize	اختیاری. thumbnail انیمیشن
file_name	String	اختیاری. نام اصلی انیمیشن
mime_type	String	اختیاری. نوع MIME فایل
file_size	Integer	اختیاری. حجم فایل با واحد بایت. می‌تواند بیشتر از 2^{31} باشد و برخی زبان‌های برنامه‌نویسی ممکن است در تفسیر آن با مشکل روبه‌رو شوند. اما این فیلد حداکثر ۵۲ بیت با ارزش اهمیت دارد و فرمت ۶۴ بیتی علامت‌دار عدد صحیح یا عدد اعشاری ۶۴ بیتی برای ذخیره‌سازی آن مناسب است.

Audio

این شی نشان‌دهنده یک فایل صوتی است.

فیلد	نوع	توضیحات
file_id	string	شناسه این فایل که می‌توان آن را جهت دانلود یا استفاده مجدد از فایل به کار برد.
file_unique_id	string	شناسه منحصر به فرد این فایل که فرض می‌شود، در طول زمان و برای بازوهای مختلف یکسان است. نمی‌توان این شناسه را برای دانلود یا استفاده مجدد از فایل به کار برد.
duration	Integer	مدت زمان فایل صوتی به ثانیه.

فیلد	نوع	توضیحات
title	string	اختیاری. عنوان فایل صوتی
file_name	string	اختیاری. نام اصلی فایل
mime_type	string	اختیاری. نوع MIME فایل
file_size	Integer	اختیاری. حجم فایل با واحد بایت. می‌تواند بیشتر از 2^{31} باشد و برخی زبان‌های برنامه‌نویسی ممکن است در تفسیر آن با مشکل روبه‌رو شوند. اما این فیلد حداکثر ۵۲ بیت با ارزش اهمیت دارد و فرمت ۶۴ بیتی علامت‌دار عدد صحیح یا عدد اعشاری ۶۴ بیتی برای ذخیره‌سازی آن مناسب است.

Document

این شی به طور کلی نشان‌دهنده یک فایل است (بر خلاف تصاویر، پیام‌های صوتی و فایل‌های صوتی).

فیلد	نوع	توضیحات
file_id	String	شناسه این فایل که می‌توان آن را جهت دانلود یا استفاده مجدد از فایل به کار برد.
file_unique_id	String	شناسه منحصر به فرد این فایل که فرض می‌شود، در طول زمان و برای بازوهای مختلف یکسان است. نمی‌توان این شناسه را برای دانلود یا استفاده مجدد از فایل به کار برد.
thumbnail	PhotoSize	اختیاری. thumbnail سند که توسط ارسال‌کننده تعریف شده است.
file_name	String	اختیاری. نام اصلی فایل
mime_type	String	اختیاری. نوع MIME فایل
file_size	Integer	اختیاری. حجم فایل با واحد بایت. می‌تواند بیشتر از 2^{31} باشد و برخی زبان‌های برنامه‌نویسی ممکن است در تفسیر آن با مشکل روبه‌رو شوند. اما این فیلد حداکثر ۵۲ بیت با ارزش اهمیت دارد و فرمت ۶۴ بیتی علامت‌دار عدد صحیح یا عدد اعشاری ۶۴ بیتی برای ذخیره‌سازی آن مناسب است.

Video

این شی نشان‌دهنده یک فایل ویدیویی است.

فیلد	نوع	توضیحات
file_id	String	شناسه این فایل که می‌توان آن را جهت دانلود یا استفاده مجدد از فایل به کار برد.
file_unique_id	String	شناسه منحصر به فرد این فایل که فرض می‌شود، در طول زمان و برای بازوهای مختلف یکسان است. نمی‌توان این شناسه را برای دانلود یا استفاده مجدد از فایل به کار برد.
width	Integer	پهنای ویدیو
height	Integer	ارتفاع ویدیو
duration	Integer	مدت زمان ویدیو به ثانیه
file_name	String	اختیاری. نام اصلی فایل است.
mime_type	String	اختیاری. نوع MIME فایل
file_size	Integer	اختیاری. حجم فایل با واحد بایت. می‌تواند بیشتر از 2^{31} باشد و برخی زبان‌های برنامه‌نویسی ممکن است در تفسیر آن با مشکل روبه‌رو شوند. اما این فیلد حداکثر ۵۲ بیت با ارزش اهمیت دارد و فرمت ۶۴ بیتی علامت‌دار عدد صحیح یا عدد اعشاری ۶۴ بیتی برای ذخیره‌سازی آن مناسب است.

Voice

این شی نشان‌دهنده یک پیام صوتی است.

فیلد	نوع	توضیحات
file_id	string	شناسه این فایل که می‌توان در جهت دانلود یا استفاده مجدد از فایل به کار برد.
file_unique_id	string	شناسه منحصر به فرد این فایل که فرض می‌شود، در طول زمان و برای بازوهای مختلف یکسان است. نمی‌توان این شناسه را برای دانلود یا

فیلد	نوع	توضیحات
		استفاده مجدد از فایل به کاربرد.

Contact

این شی نشان‌دهنده یک مخاطب ذخیره شده توسط است.

فیلد	نوع	توضیحات
phone_number	string	شماره تماس مخاطب
first_name	string	نام کوچک مخاطب
last_name	string	اختیاری. نام خانوادگی مخاطب
user_id	Integer	اختیاری. شناسه کاربری مخاطب در بله. این شناسه دقیقا ۳۲ بیت با ارزش دارد

Location

این شی نشان‌دهنده یک نقطه روی نقشه است.

فیلد	نوع	توضیحات
longitude	Float	طول جغرافیایی
latitude	Float	عرض جغرافیایی

Invoice

این شیء بیانگر یک پیام درخواست پول یا یک پیام جمع‌سپاری است.

پارامتر	نوع	توضیحات
title	String	عنوان پیام.
description	String	توضیحات پیام.
total_amount	Integer	مبلغ کل درخواست پول یا جمع‌سپاری.

File

این شی نشان‌دهنده یک فایل آماده دانلود است. این فایل را می‌توان از طریق لینک https://tapi.bale.ai/file/bot<token>/<file_path> دانلود کرد.

فیلد	نوع	توضیحات
file_id	string	شناسه این فایل که می‌توان برای دانلود یا استفاده مجدد از فایل به کار برد
file_unique_id	string	شناسه منحصربه‌فرد این فایل که فرض می‌شود در طول زمان و برای بازوهای مختلف یکسان است. نمی‌توان آن را برای دانلود یا استفاده مجدد از فایل به کار برد.
file_size	Integer	<i>اختیاری.</i> حجم فایل با واحد بایت. می‌تواند بیشتر از 2^{31} باشد و برخی زبان‌های برنامه‌نویسی ممکن است در تفسیر آن با مشکل روبه‌رو شوند. اما این فیلد حداکثر ۵۲ بیت با ارزش اهمیت دارد و فرمت ۶۴ بیتی علامت‌دار عدد صحیح یا عدد اعشاری ۶۴ بیتی برای ذخیره‌سازی آن مناسب است.
file_path	string	<i>اختیاری.</i> مسیر فایل. از آدرس <a href="https://tapi.bale.ai/file/bot<token>/<file_path>">https://tapi.bale.ai/file/bot<token>/<file_path> برای دریافت فایل استفاده کنید.

ReplyKeyboardMarkup

این شی نشان‌دهنده یک صفحه‌کلید سفارشی با دکمه‌هایی برای ارسال پاسخ است.

فیلد	نوع	توضیحات
keyboard	آرایه‌ای از آرایه KeyboardButton	آرایه‌ای از ردیفی از دکمه‌ها که هر ردیف با یک آرایه از اشیای KeyboardButton نمایش داده می‌شود.

KeyboardButton

این شی نشان‌دهنده یک دکمه از صفحه کلید پاسخ است. برای دکمه‌های متنی ساده، می‌توان از *String* به جای این شی به منظور مشخص کردن متن دکمه استفاده کرد.

فیلد	نوع	توضیحات
text	string	متن دکمه. اگر هیچ یک از فیلدهای اختیاری استفاده نشوند، در صورت فشردن دکمه، این فیلد به صورت یک پیام ارسال خواهد شد.
request_contact	Boolean	اختیاری. اگر مقدار آن <i>True</i> باشد، در صورت فشردن دکمه، شماره تماس کاربر به صورت یک مخاطب ارسال خواهد شد.
request_location	Boolean	اختیاری. اگر مقدار آن <i>True</i> باشد، در صورت فشردن دکمه، کاربر وارد نقشه شده و می‌تواند موقعیت فعلی یا انتخابی خود را ارسال کند.
web_app	WebAppInfo	اختیاری. حاوی اطلاعات لازم در مورد مینی‌اپی است که با فشردن دکمه توسط کاربر باز می‌شود.

InlineKeyboardMarkup

این شی نشان‌دهنده یک صفحه کلید inline است که درست زیر پیام متعلق به آن نمایش داده می‌شود.

فیلد	نوع	توضیحات
inline_keyboard	آرایه‌ای از آرایه InlineKeyboardButton	آرایه‌ای از ردیف‌های صفحه کلید که هر کدام در قالب آرایه‌ای از InlineKeyboardButton نشان داده می‌شوند.

InlineKeyboardButton

یک دکمه از صفحه کلید inline را نشان می‌دهد. تنها می‌توانید از یکی از فیلدهای اختیاری استفاده کنید.

فیلد	نوع	توضیحات
text	String	متن برجسب روی دکمه
url	String	اختیاری. آدرسی که با فشردن دکمه باید باز شود.
callback_data	String	اختیاری. داده‌هایی که باید در یک درخواست فراخوانی برای بازو پس از فشردن دکمه ارسال شوند، بین ۱ تا ۶۴ بایت
web_app	WebAppInfo	اختیاری. حاوی اطلاعات لازم در مورد مینی‌اپی است که با فشردن دکمه توسط کاربر باز می‌شود.
copy_text	CopyTextButton	اختیاری. حاوی اطلاعات دکمه‌ای است که متن مشخص شده را رونوشت می‌کند.

ReplyKeyboardRemove

با دریافت پیامی که شامل این شیء باشد، کلاینت‌های بله صفحه کلید سفارشی فعلی را حذف کرده و صفحه کلید عادی را نمایش می‌دهند. به صورت پیش‌فرض، صفحه کلیدهای سفارشی تا زمانی که صفحه کلید جدیدی از طرف بازو ارسال شود، نمایش داده می‌شوند.

فیلد	نوع	توضیحات
remove_keyboard	True	از کلاینت‌ها درخواست می‌کند تا صفحه کلید سفارشی را حذف کنند. کاربر دیگر نمی‌تواند این صفحه کلید را مشاهده کند.

CallbackQuery

این شیء نشان‌دهنده‌ی یک فراخوان برگشتی ورودی از یک دکمه در یک صفحه کلید inline است. اگر دکمه‌ای که مبدا درخواست است به یک پیام ارسال شده توسط بازو پیوست شود، فیلد *message* وجود خواهد داشت.

فیلد	نوع	توضیحات
id	String	شناسه منحصر به فرد این درخواست
from	User	ارسال کننده
message	Message	اختیاری. پیامی که دکمه به آن پیوست شده است. توجه داشته باشید که برای پیام‌های خیلی قدیمی، محتوای پیام و تاریخ آن در دسترس نخواهد بود.
data	String	اختیاری. داده‌های مرتبط با دکمه. توجه داشته باشید که امکان دارد پیام، هیچ دکمه‌ای با این داده‌ها نداشته باشد.

نکته: پس از فشردن یک دکمه اینلاین توسط کاربر، دکمه وارد حالت انتظار و تا زمان فراخوانی متد [answerCallbackQuery](#) در این حالت باقی می‌ماند. بنابراین، لازم است این متد را حتی در صورتی که نیازی به نمایش پیامی به کاربر ندارید (بدون استفاده از پارامترهای اختیاری)، فراخوانی کنید.

WebAppData

این شیء بیانگر داده‌ای است که از طرف مینی‌اپ به بازو ارسال شده است.

فیلد	نوع	توضیحات
data	string	داده‌ای که از طرف مینی‌اپ به بازو ارسال شده است. دقت کنید که این فیلد می‌تواند حاوی داده‌ای غیر واقعی باشد که توسط مینی‌اپ ارسال نشده است.

WebAppInfo

حاوی مشخصات یک مینی‌اپ است.

فیلد	نوع	توضیحات
url	String	آدرس مینی‌اپ در قالب یک URL با پروتکل HTTPS (اطلاعات بیشتر در مورد مینی‌اپ‌ها)

CopyTextButton

این شیء بیانگر یک دکمه inline است که متن مشخص شده را رونوشت می‌کند.

فیلد	نوع	توضیحات
text	String	متنی که با فشردن دکمه رونوشت می‌شود؛ بین ۱ تا ۲۵۶ کاراکتر.

ChatMember

این شیء حاوی اطلاعات مربوط به یکی از اعضای گفت‌وگو است. در حال حاضر چهار نوع مختلف از اعضا پشتیبانی می‌شود:

- [ChatMemberOwner](#)
- [ChatMemberAdministrator](#)
- [ChatMemberMember](#)
- [ChatMemberRestricted](#)

ChatMemberOwner

نمایانگر عضوی است که مالک گفت‌وگو بوده و تمام دسترسی‌های مدیریتی را دارد.

فیلد	نوع	توضیح
status	String	وضعیت عضو در گفت‌وگو، همیشه "creator"
user	User	اطلاعات کاربر

ChatMemberAdministrator

نمایانگر عضوی است که دارای دسترسی‌های مدیریتی است.

توضیح	نوع	فیلد
وضعیت عضو، همیشه "administrator"	String	status
اطلاعات کاربر	User	user
اگر true باشد، مدیر می‌تواند پیام سایر کاربران را حذف کند	Boolean	can_delete_messages
اگر true باشد، مدیر می‌تواند تماس‌های ویدئویی گفتگو را مدیریت کند	Boolean	can_manage_video_chats
اگر true باشد، مدیر می‌تواند اعضا را از گفتگو اخراج کند	Boolean	can_restrict_members
اگر true باشد، مدیر می‌تواند مدیران جدیدی با دسترسی محدود اضافه کند	Boolean	can_promote_members
اگر true باشد، کاربر می‌تواند عنوان، عکس و سایر تنظیمات گفت‌وگو را تغییر دهد	Boolean	can_change_info
اگر true باشد، کاربر می‌تواند اعضای جدید دعوت کند	Boolean	can_invite_users
اگر true باشد، مدیر می‌تواند برای کانال ماجرا قرار دهد.	Boolean	can_post_stories
در کانال‌ها: اگر true باشد، مدیر می‌تواند پیام ارسال کند. اختیاری	Boolean	can_post_messages
در کانال‌ها: اگر true باشد، مدیر می‌تواند پیام‌های دیگران را ویرایش کند. اختیاری	Boolean	can_edit_messages
در گروه‌ها: اگر true باشد، کاربر می‌تواند پیام‌ها را سنجاق کند. اختیاری	Boolean	can_pin_messages

ChatMemberMember

نمایانگر عضوی است که هیچ دسترسی یا محدودیت خاصی ندارد.

توضیح	نوع	فیلد
وضعیت عضو، همیشه "member"	String	status
اطلاعات کاربر	User	user

ChatMemberRestricted

نمایانگر عضوی است که در گروه دارای محدودیت‌هایی است (فقط در سوپرگروه‌ها).

توضیح	نوع	فیلد
وضعیت عضو، همیشه "restricted"	String	status
اطلاعات کاربر	User	user
اگر true باشد، کاربر در حال حاضر عضو گروه است	Boolean	is_member
اگر true باشد، کاربر می‌تواند پیام عادی ارسال کند	Boolean	can_send_messages
اگر true باشد، می‌تواند فایل صوتی ارسال کند	Boolean	can_send_audios
اگر true باشد، می‌تواند سند ارسال کند	Boolean	can_send_documents
اگر true باشد، می‌تواند تصویر ارسال کند	Boolean	can_send_photos
اگر true باشد، می‌تواند ویدئو ارسال کند	Boolean	can_send_videos
اگر true باشد، می‌تواند عنوان یا تصویر گروه را تغییر دهد	Boolean	can_change_info
اگر true باشد، می‌تواند کاربران جدید دعوت کند	Boolean	can_invite_users
اگر true باشد، می‌تواند پیام‌ها را سنجاق کند	Boolean	can_pin_messages

ChatPhoto

این شی نشان‌دهنده یک تصویر گفتگو است.

فیلد	نوع	توضیحات
small_file_id	String	شناسه فایل برای تصویر کوچک گفتگو (۱۶۰×۱۶۰). این شناسه را فقط برای دانلود تصویر و فقط تا زمانی می‌توان استفاده کرد که تصویر مورد نظر تغییر نکرده باشد.
small_file_unique_id	String	شناسه منحصر به فرد برای تصویر کوچک گفتگو (۱۶۰×۱۶۰)، که در طول زمان و برای بازوهای مختلف یکسان است. نمی‌توان آن را برای دانلود یا استفاده مجدد از فایل به کار برد.
big_file_id	String	شناسه فایل برای تصویر بزرگ گفتگو (۶۴۰×۶۴۰). این شناسه را می‌توان برای دانلود تصویر و فقط تا زمانی استفاده کرد که تصویر تغییر نکرده باشد.
big_file_unique_id	String	شناسه منحصر به فرد برای تصویر بزرگ گفتگو (۶۴۰×۶۴۰)، که در طول زمان و برای بازوهای مختلف یکسان است. نمی‌توان آن را برای دانلود یا استفاده مجدد از فایل به کار برد.

ResponseParameters

این شیء حاوی اطلاعات مربوط به یک درخواست ناموفق است.

فیلد	نوع	توضیح
retry_after	Integer	اختیاری. در صورت عبور از محدودیت نرخ ارسال درخواست، تعداد ثانیه‌های باقیمانده تا زمانی که درخواست دوباره قابل ارسال باشد را نشان می‌دهد.

InputMedia

این شیء محتوای پیام رسانه‌ای که باید ارسال گردد را مشخص می‌کند و باید یکی از موارد زیر باشد:

- InputMediaAnimation
- InputMediaDocument
- InputMediaAudio

- InputMediaPhoto

- InputMediaVideo

InputMediaPhoto

نشان‌دهنده یک تصویر برای ارسال است.

فیلد	نوع	توضیحات
type	String	باید <i>photo</i> باشد.
media	String	فایلی که باید ارسال شود و ۳ حالت میتواند داشته باشد (۱) <i>file_id</i> را قرار دهید تا یک فایل که در سرورهای بله وجود دارد، ارسال شود (پیشنهادی) (۲) یک HTTP URL وارد کنید تا آن فایل از اینترنت دریافت شود (۳) عبارت "<attach://file_attach_name>" را وارد کنید تا یک فایل جدید با استفاده از multipart/form-data با نام <file_attach_name> آپلود شود.
caption	String	اختیاری. زیرنویس تصویری که باید ارسال شود، بین ۰ تا ۱۰۲۴ کاراکتر

InputMediaVideo

نشان‌دهنده یک ویدیو برای ارسال است.

فیلد	نوع	توضیحات
type	String	باید <i>video</i> باشد.
media	String	فایلی که باید ارسال شود و ۳ حالت میتواند داشته باشد (۱) یک <i>file_id</i> را قرار دهید و وارد کنید تا یک فایل که در سرورهای بله وجود دارد، ارسال شود (پیشنهادی) (۲) یک HTTP URL وارد کنید تا آن فایل را از اینترنت دریافت شود. (۳) عبارت "<attach://file_attach_name>" را وارد کنید تا یک فایل جدید با استفاده از multipart/form-data با نام <file_attach_name> آپلود شود.
thumbnail	InputFile یا String	اختیاری. <i>thumbnail</i> فایلی که ارسال می‌شود؛ اگر تولید <i>thumbnail</i> برای ویدیو در سمت سرور پشتیبانی شود، می‌توان آن را نادیده گرفت. <i>thumbnail</i> باید با فرمت JPEG و حجم آن کمتر از ۲۰۰ کیلوبایت باشد. پهنا و ارتفاع <i>thumbnail</i> نباید بیشتر از ۳۲۰ باشد. اگر ویدیو با استفاده

فیلد	نوع	توضیحات
		از multipart/form-data آپلود نشده باشد، نادیده گرفته می‌شود. thumbnailها را نمی‌توان مجدداً استفاده کرد و آن‌ها را فقط می‌توان به صورت یک فایل جدید آپلود کرد، بنابراین اگر thumbnail با استفاده از multipart/form-data با نام <file_attach_name> آپلود شده باشد، می‌توانید عبارت "attach://<file_attach_name>" را وارد کنید.
caption	String	اختیاری. زیرنویس ویدیویی که باید ارسال شود، بین ۰ تا ۱۰۲۴ کاراکتر
width	Integer	اختیاری. پهنای تصویر ویدیو
height	Integer	اختیاری. ارتفاع تصویر ویدیو
duration	Integer	اختیاری. مدت زمان ویدیو (در واحد ثانیه)

InputMediaAnimation

نشان‌دهنده یک فایل انیمیشن است (ویدیو GIF یا H.۲۶۴/MPEG-۴ AVC بدون صدا) برای ارسال است.

فیلد	نوع	توضیحات
type	String	باید animation باشد.
media	String	فایلی که باید ارسال شود و ۳ حالت می‌تواند داشته باشد. ۱) یک file_id را وارد کنید تا یک فایل که در سرورهای بله وجود دارد، ارسال شود (پیشنهادی)، ۲) یک HTTP URL وارد کنید تا آن یک فایل را از اینترنت دریافت شود ۳) یا عبارت "attach://file_attach_name" را وارد کنید تا یک فایل جدید را با استفاده از multipart/form-data با نام <file_attach_name> آپلود شود کنید.
thumbnail	InputFile String یا	اختیاری. thumbnail فایلی که ارسال شده است؛ اگر تولید تامبنیل برای فایل در سمت سرور پشتیبانی شود، می‌توان آن را نادیده گرفت. تامبنیل باید با فرمت JPEG و حجم آن کمتر از ۲۰۰ کیلوبایت باشد. پهنای و ارتفاع تامبنیل نباید بیشتر از ۳۲۰ باشد. اگر فایل با استفاده از multipart/form-data آپلود نشده باشد، نادیده گرفته می‌شود. thumbnailها را نمی‌توان مجدداً استفاده کرد و آن‌ها را فقط می‌توان به صورت یک فایل جدید آپلود کرد، بنابراین اگر thumbnail با استفاده از multipart/form-data با نام <file_attach_name> آپلود شده

فیلد	نوع	توضیحات
		باشد، می‌توانید عبارت "<attach://<file_attach_name>" را وارد کنید.
caption	String	اختیاری. زیرنویس انیمیشنی که باید ارسال شود، بین ۰ تا ۱۰۲۴ کاراکتر
width	Integer	اختیاری. پهناي تصویر انیمیشن
height	Integer	اختیاری. ارتفاع تصویر انیمیشن
duration	Integer	اختیاری. مدت زمان انیمیشن (با واحد ثانیه)

InputMediaAudio

نشان‌دهنده یک فایل صوتی برای ارسال است. این فایل به صورت یک موسیقی در نظر گرفته می‌شود.

فیلد	نوع	توضیحات
type	String	باید <i>audio</i> باشد.
media	String	فایلی که باید ارسال شود و ۳ حالت می‌تواند داشته باشد. (۱) یک <i>file_id</i> را وارد کنید تا یک فایل که در سرورهای بله وجود دارد، ارسال شود (پیشنهادی)، (۲) یک HTTP URL وارد کنید تا آن یک فایل را از اینترنت دریافت شود (۳) یا عبارت "<attach://file_attach_name>" را وارد کنید تا یک فایل جدید را با استفاده از <i>multipart/form-data</i> با نام <file_attach_name> آپلود شود کنید.
thumbnail	InputFile String یا	اختیاری. <i>thumbnail</i> فایلی که ارسال شده است؛ اگر تولید <i>thumbnail</i> برای فایل در سمت سرور پشتیبانی شود، می‌توان آن را نادیده گرفت. تامبنیل باید با فرمت JPEG و حجم آن کمتر از ۲۰۰ کیلوبایت باشد. پهنا و ارتفاع تامبنیل نباید بیشتر از ۳۲۰ باشد. اگر فایل با استفاده از <i>multipart/form-data</i> آپلود نشده باشد، نادیده گرفته می‌شود. تامبنیل‌ها را نمی‌توان مجدداً استفاده کرد و آن‌ها را فقط می‌توان به صورت یک فایل جدید آپلود کرد، بنابراین اگر <i>thumbnail</i> با استفاده از <i>multipart/form-data</i> با نام <file_attach_name> آپلود شده باشد، می‌توانید عبارت "<attach://<file_attach_name>" را وارد کنید.
caption	String	اختیاری. زیرنویس فایل صوتی که باید ارسال شود، بین ۰ تا ۱۰۲۴ کاراکتر

فیلد	نوع	توضیحات
duration	Integer	اختیاری. مدت زمان فایل صوتی (درواحد ثانیه)
title	String	اختیاری. عنوان فایل صوتی

InputMediaDocument

نشان‌دهنده یک فایل برای ارسال است.

فیلد	نوع	توضیحات
type	String	باید <i>document</i> باشد.
media	String	فایلی که باید ارسال شود و ۳ حالت میتواند داشته باشد. ۱) یک <code>file_id</code> را وارد کنید تا یک فایل که در سرورهای بله وجود دارد، ارسال شود (پیشنهادی)، ۲) یک HTTP URL وارد کنید تا آن یک فایل را از اینترنت دریافت شود ۳) یا عبارت " <code><attach://file_attach_name></code> " را وارد کنید تا یک فایل جدید را با استفاده از <code>multipart/form-data</code> با نام <code><file_attach_name></code> آپلود شود کنید.
thumbnail	InputFile یا String	اختیاری. <code>thumbnail</code> فایلی که ارسال شده است؛ اگر تولید <code>thumbnail</code> برای فایل در سمت سرور پشتیبانی شود، می‌توان آن را نادیده گرفت. تامبنیل باید با فرمت JPEG و حجم آن کمتر از ۲۰۰ کیلوبایت باشد. پهنا و ارتفاع تامبنیل نباید بیشتر از ۳۲۰ باشد. اگر فایل با استفاده از <code>multipart/form-data</code> آپلود نشده باشد، نادیده گرفته می‌شود. تامبنیل‌ها را نمی‌توان مجدداً استفاده کرد و آن‌ها را فقط می‌توان به صورت یک فایل جدید آپلود کرد، بنابراین اگر <code>thumbnail</code> با استفاده از <code>multipart/form-data</code> با نام <code><file_attach_name></code> آپلود شده باشد، می‌توانید عبارت " <code><attach://<file_attach_name></code> " را وارد کنید.
caption	String	اختیاری. زیرنویس سندی که باید ارسال شود، بین ۰ تا ۱۰۲۴ کاراکتر

InputFile

این شی نشان‌دهنده محتوای یک فایل است که آپلود می‌شود. باید با استفاده از multipart/form-data به روش معمول و مشابه با آپلود فایل‌ها از طریق مرورگر ارسال شود.

ارسال فایل‌ها

سه روش برای ارسال فایل‌ها وجود دارد (تصاویر، استیکرها، فایل صوتی، رسانه‌ها و غیره):

۱- اگر فایل در حال حاضر در سرورهای بله ذخیره شده باشد، نیازی به آپلود مجدد آن نخواهد بود. هر شی فایل یک فیلد file_id دارد، این file_id را به عنوان یک پارامتر به جای بارگذاری کردن، وارد کنید. برای ارسال فایل‌ها از این طریق هیچ محدودیتی وجود ندارد.

۲- HTTP URL فایلی که باید ارسال شود ارسال کنید. بله فایل را دانلود و ارسال خواهد کرد. حداکثر اندازه ممکن برای تصاویر ۵ مگابایت است و ۲۰ مگابایت برای دیگر انواع محتوا.

۳- فایل را با استفاده از multipart/form-data به روش معمول و مشابه با آپلود از طریق مرورگر، با متد POST ارسال کنید. حداکثر اندازه ممکن برای تصاویر ۱۰ مگابایت است و برای فایل‌های دیگر ۵۰ مگابایت.

ارسال با استفاده از file_id

- تغییر نوع فایل در زمان ارسال مجدد آن از طریق file_id وجود ندارد. یعنی یک ویدیو را نمی‌توان به صورت یک تصویر و یک تصویر را نمی‌توان به صورت یک سند ارسال کرد.
- امکان ارسال مجدد thumbnail‌ها وجود ندارد.
- ارسال مجدد یک تصویر با استفاده از file_id تمام اندازه‌های آن تصویر را ارسال خواهد کرد.
- file_id برای هر بازوی مجزا منحصربه‌فرد است و نمی‌توان آن را از یک بازو به بازوی دیگر انتقال داد.
- file_id به صورت یکتا برای شناسایی یک فایل به کار می‌رود، اما یک فایل می‌تواند چندین file_id صحیح حتی برای همان بازو داشته باشد.

Sending by URL

- در زمان ارسال از طریق URL، فایل باید دارای MIME صحیح باشد (برای مثال audio/mpeg برای sendAudio).
- در sendDocument، ارسال با استفاده از URL فقط برای فایل‌های PDF، GIF و ZIP کار خواهد کرد.

- برای استفاده از `sendVoice`، فایل باید از نوع `audio/ogg` باشد و حجم آن بیشتر از ۱ مگابایت نباشد. پیام‌های صوتی با حجم ۱ تا ۲۰ مگابایت به صورت فایل ارسال خواهند شد.
- تنظیمات دیگر باید کار کند ولی هیچ تضمینی برای آن وجود ندارد.

متدهای موجود

نام متدهای موجود در API بازو، هیچ حساسیتی نسبت به حروف بزرگ و کوچک ندارند و متدهای `POST` و `GET` پشتیبانی می‌شوند. برای ارسال پارامترها در درخواست‌های API بازو، چهار روش وجود دارد:

- ارسال در URL درخواست (query string)

- `application/x-www-form-urlencoded`

- `application/json`

- `multipart/form-data`

در فراخوان‌های موفق، نتیجه در قالب یک شی `JSON` برگردانده می‌شود.

getMe

یک متد ساده برای تست توکن احراز هویت بازو است. این متد به هیچ پارامتری نیاز ندارد و اطلاعات پایه بازو را به شکل یک شی `User` برمی‌گرداند.

sendMessage

از این متد برای ارسال پیام‌های متنی استفاده کنید. در صورت اجرای موفق، پیام ارسال شده برگردانده می‌شود.

پارامتر	نوع	الزام	توضیحات
chat_id	String یا Integer	الزامی	شناسه منحصر به فرد گفتگو هدف یا نام کاربری کانال (با فرمت channelusername@)
text	string	الزامی	متن پیامی که باید ارسال شود، بین ۱ تا ۴۰۹۶ کاراکتر بعد از

پارامتر	نوع	الزام	توضیحات
reply_to_message_id	Integer		شناسه‌ی پیام اصلی اگر که پیام یک پاسخ باشد.
reply_markup	InlineKeyboard یا dButton ReplyKeyboard یا dMarkup ReplyKeyboard dRemove		امکانات اضافه رابط کاربری بازو. یک شی JSON-serialized است که میتواند برای یک صفحه کلید inline یا ReplyMarkup و یا دستورالعمل‌هایی برای حذف صفحه کلید پاسخ باشد.

قالب بندی متن

متن تمامی پیام‌های ارسالی در بله به شکل **Markdown** قالب بندی می‌شوند.

برای **برجسته** نوشتن کافی است متن را بین دو ستاره قرار دهید. توجه کنید که باید قبل از ستاره اول و بعد از ستاره دوم یک فاصله (اسپیس) بگذارید.

برای **کج** یا **ایتالیک** نوشتن کافی است عبارت را بین دو زیرخط (آندرلاین) قرار بدهید. از این ویژگی می‌توان برای تأکید بر بخشی از متن یا جلب کردن توجه مخاطب به عبارتی خاص استفاده کرد. توجه کنید که باید قبل از زیرخط اول و بعد از زیرخط دوم یک فاصله (اسپیس) بگذارید.

برای ساخت **لینک** باید متن را بین دو گروه بنویسید و آدرس لینک را بلافاصله (بدون اسپیس) داخل دو پرانتز بگذارید. از این ویژگی می‌توان برای ارجاع مخاطب به مطلبی دیگر در بله یا هر سایت دیگری استفاده کرد.

به این شکل:

[متن][آدرس لینک]

نمایش آنی از دیگر امکانات پیام‌رسان بله است که می‌توان به کمک آن، توضیحاتی به متن اصلی اضافه کرد. برای این کار کافی است متن را بین دو گروه بگذارید و سه " قبل و بعد از توضیح تکمیل کننده قرار بدهید.

به این شکل:

""[متن]توضیحات""

forwardMessage

از این متد برای باز ارسال هر نوع پیامی استفاده کنید. در صورت اجرای موفقیت‌آمیز، پیام ارسال شده در خروجی برگردانده می‌شود.

پارامتر	نوع	الزام	توضیحات
chat_id	String یا Integer	الزامی	شناسه منحصر به فرد گفتگوی هدف یا شناسه کانال هدف (با فرمت @channelusername)
from_chat_id	String یا Integer	الزامی	شناسه منحصر به فرد گفتگویی که پیام اصلی در آنجا ارسال شده است (یا نام کاربری کانال با فرمت @channelusername)
message_id	Integer	الزامی	شناسه پیام در گفتگوی مشخص شده در <i>from_chat_id</i>

copyMessage

از این متد برای کپی کردن انواع پیام‌ها استفاده کنید. پیام‌های سرویس بله و پیام‌های رسید پرداخت قابل کپی شدن نیستند. این روش مشابه روش forwardMessage است، اما پیام کپی شده لینکی به پیام اصلی ندارد. در صورت موفقیت، MessageId پیام ارسال شده را برمی‌گرداند.

پارامتر	نوع	الزام	توضیحات
chat_id	String یا Integer	الزامی	شناسه منحصر به فرد گفتگوی هدف یا شناسه کانال هدف (با فرمت @channelusername)
from_chat_id	String یا Integer	الزامی	شناسه منحصر به فرد گفتگویی که پیام اصلی در آنجا ارسال شده است (یا نام کاربری کانال با فرمت @channelusername)
message_id	Integer	الزامی	شناسه پیام در گفتگوی مشخص شده در <i>from_chat_id</i>

sendPhoto

از این متد جهت ارسال تصاویر استفاده کنید. در صورت اجرای موفقیت‌آمیز، پیام ارسال شده برگردانده می‌شود.

پارامتر	نوع	الزام	توضیحات
chat_id	String یا Integer	الزامی	شناسه منحصر به فرد گفتگو هدف یا نام کاربری کانال هدف (با فرمت channelusername@)
from_chat_id	Integer یا String	الزامی	شناسه منحصر به فرد گفتگوی که پیام اصلی در آنجا ارسال شده است (یا نام کاربری کانال با فرمت channelusername@)
photo	InputFile یا String	الزامی	تصویری که باید ارسال شود. یک file_id را به صورت رشته وارد کنید تا یک تصویر که در سرورهای بله وجود دارد، ارسال شود (پیشنهادی) یا یک HTTP URL به صورت رشته وارد کنید تا بله یک تصویر را از اینترنت دریافت و ارسال کند و یا یک تصویر جدید را با استفاده از multipart/form-data آپلود کنید.
caption	String	اختیاری	زیرنویس تصویر (در زمان ارسال مجدد تصاویر با استفاده از file_id نیز قابل استفاده است)، بین ۰ تا ۴۰۹۶ کاراکتر
reply_to_message_id	Integer	اختیاری	ID پیام اصلی، در صورتی که پیام یک پاسخ باشد.
reply_markup	InlineKeyboardButton یا ReplyKeyboardMarkup یا ReplyKeyboardRemove	اختیاری	امکانات اضافه رابط کاربری بازو. یک شیء JSON-serialized است که میتواند برای یک صفحه کلید inline یا ReplyMarkup و یا دستورالعمل‌هایی برای حذف صفحه کلید پاسخ باشد.

sendAudio

اگر می‌خواهید کلاینت‌های بله این فایل‌ها را در پخش کننده موسیقی نمایش دهند، از این متد برای ارسال فایل‌های صوتی استفاده کنید. فایل صوتی باید با فرمت `.MP3` یا `.M4A` باشد. در صورت اجرای موفق، پیام ارسال شده برگردانده می‌شود. بازوهای فعلی می‌توانند فایل‌های صوتی با اندازه‌های تا ۵۰ مگابایت را ارسال کنند. این محدودیت احتمال دارد در آینده عوض شود.

برای ارسال پیام‌های صوتی، از متد **sendVoice** استفاده کنید.

پارامتر	نوع	الزام	توضیحات
chat_id	String یا Integer	الزامی	شناسه منحصر به فرد گفتگو هدف یا نام کاربری کانال هدف (با فرمت @channelusername)
audio	InputFile یا String	الزامی	فایل صوتی که باید ارسال شود. یک file_id را به صورت رشته وارد کنید تا یک فایل صوتی که در سرورهای بله وجود دارد، ارسال شود (پیشنهادی) یا یک HTTP URL به صورت رشته وارد کنید تا بله یک فایل صوتی را از اینترنت دریافت و ارسال کند و یا یک فایل صوتی جدید را با استفاده از multipart/form-data آپلود کنید.
caption	String	اختیاری	زیرنویس فایل صوتی، بین ۰ تا ۴۰۹۶ کاراکتر
reply_to_message_id	Integer	اختیاری	ID پیام اصلی، در صورتی که پیام یک پاسخ باشد.
reply_markup	InlineKeyboardButton یا ReplyKeyboardMarkup یا ReplyKeyboardRemove	اختیاری	امکانات اضافه رابط کاربری بازو. یک شیء JSON-serialized است که میتواند برای یک صفحه کلید inline یا ReplyMarkup و یا دستورالعمل‌هایی برای حذف صفحه کلید پاسخ باشد.

sendDocument

این متد به منظور ارسال فایل‌های عمومی استفاده می‌شود. در صورت اجرای موفق، پیام ارسال شده برگردانده می‌شود. در حال حاضر، بازوها می‌توانند هر نوع فایلی را با حداکثر اندازه ۵۰ مگابایت ارسال کنند. این محدودیت ممکن است در آینده تغییر کند.

پارامتر	نوع	الزام	توضیحات
chat_id	String یا Integer	الزامی	شناسه منحصر به فرد گفتگو هدف یا نام کاربری کانال هدف (با فرمت channelusername@)
document	String یا InputFile	الزامی	فایلی که باید ارسال شود. یک file_id را به صورت رشته وارد کنید تا فایلی که در سرورهای بله وجود دارد، ارسال شود (پیشنهادی) یا یک HTTP URL به صورت رشته وارد کنید تا بله فایل را از اینترنت دریافت و ارسال کند و یا فایل جدیدی را با استفاده از multipart/form-data آپلود کنید.
caption	String	اختیاری	زیرنویس سند (در زمان ارسال مجدد اسناد از طریق file_id نیز قابل استفاده است)، بین ۰ تا ۴۰۹۶ کاراکتر
reply_to_message_id	Integer	اختیاری	ID پیام اصلی، در صورتی که پیام یک پاسخ باشد.
reply_markup	InlineKeyboardButton یا ReplyKeyboardMarkup یا ReplyKeyboardRemove	اختیاری	امکانات اضافه رابط کاربری بازو. یک شی JSON-serialized است که میتواند برای یک صفحه کلید inline یا ReplyMarkup و یا دستورالعمل‌هایی برای حذف صفحه کلید پاسخ باشد.

sendVideo

این متد جهت ارسال فایل‌های ویدیویی استفاده می‌شوند، کلاینت‌های بله از ویدیوهای MPEG4 پشتیبانی می‌کنند (فرمت‌های دیگر نیز به صورت Document قابل ارسال هستند). در صورت اجرای موفق، خروجی پیام

ارسال شده خواهد بود. بازوها در حال حاضر می‌توانند فایل‌های ویدیویی با حداکثر اندازه ۵۰ مگابایت را ارسال کنند. این محدودیت ممکن است در آینده دستخوش تغییر شود.

پارامتر	نوع	الزام	توضیحات
chat_id	String یا Integer	الزامی	شناسه منحصر به فرد گفتگو هدف یا نام کاربری کانال هدف (با فرمت channelusername@)
video	String یا InputFile	الزامی	ویدیویی که باید ارسال شود. یک file_id را به صورت رشته وارد کنید تا ویدیویی که در سرورهای بله وجود دارد، ارسال شود (پیشنهادی) یا یک HTTP URL به صورت رشته وارد کنید تا ویدیویی را از اینترنت دریافت کنید و یا ویدیویی جدید را با استفاده از multipart/form-data آپلود کنید.
caption	String	اختیاری	زیرنویس ویدیو (می‌توان در زمان ارسال مجدد ویدیوها از طریق file_id استفاده کرد)، بین ۰ تا ۴۰۹۶ کاراکتر بعد از تجزیه موجودیت‌ها
reply_to_message_id	Integer	اختیاری	ID پیام اصلی، در صورتی که پیام یک پاسخ باشد.
reply_markup	InlineKeyboardButton یا ReplyKeyboardMarkup یا ReplyKeyboardRemove	اختیاری	امکانات اضافه رابط کاربری بازو. یک شی JSON-serialized است که میتواند برای یک صفحه کلید inline یا ReplyMarkup و یا دستورالعمل‌هایی برای حذف صفحه کلید پاسخ باشد.

sendAnimation

این متد به منظور ارسال فایل‌های انیمیشن (ویدیو GIF یا H.۲۶۴/MPEG-۴ AVC بدون صدا) استفاده می‌شود. در صورت موفقیت، خروجی آن پیام ارسال شده است. بازوها در حال حاضر می‌توانند فایل‌های انیمیشنی با حداکثر حجم ۵۰ مگابایت را ارسال کنند. این محدودیت می‌تواند در آینده تغییر پیدا کند.

پارامتر	نوع	الزام	توضیحات
chat_id	String یا Integer	الزامی	شناسه منحصر به فرد گفتگو هدف یا نام کاربری کانال هدف (با فرمت channelusername@)
animation	InputFile یا String	الزامی	انیمیشنی که باید ارسال شود. یک file_id را به صورت رشته وارد کنید تا انیمیشنی که در سرورهای بله وجود دارد، ارسال شود (پیشنهادی) یا یک HTTP URL به صورت رشته وارد کنید تا بله آن انیمیشن را از اینترنت دریافت و ارسال کند و یا انیمیشن جدیدی را با استفاده از multipart/form-data آپلود کنید.
reply_to_message_id	Integer	اختیاری	ID پیام اصلی، در صورتی که پیام یک پاسخ باشد.
reply_markup	InlineKeyboardButton یا KeyboardButton یا ReplyKeyboardMarkup یا ReplyKeyboardRemove	اختیاری	امکانات اضافه رابط کاربری بازو. یک شی JSON-serialized است که میتواند برای یک صفحه کلید inline یا ReplyMarkup و یا دستورالعمل‌هایی برای حذف صفحه کلید پاسخ باشد.

sendVoice

اگر می‌خواهید کلاینت‌های بله فایل را به صورت یک پیام صوتی نمایش دهند، از این روش برای ارسال فایل‌های صوتی استفاده کنید. در صورت اجرای موفق، خروجی پیام ارسال شده است. در حال حاضر، بازوها می‌توانند پیام‌های صوتی با حداکثر حجم ۵۰ مگابایت را ارسال کنند. این محدودیت می‌تواند در آینده دچار تغییر شود.

پارامتر	نوع	الزام	توضیحات
chat_id	String یا Integer	الزامی	شناسه منحصر به فرد گفتگو هدف یا نام کاربری کانال هدف (با فرمت channelusername@)

پارامتر	نوع	الزام	توضیحات
voice	InputFile یا String	الزامی	فایل صوتی که باید ارسال شود. یک file_id را به صورت رشته وارد کنید تا یک فایل صوتی که در سرورهای بله وجود دارد، ارسال شود (پیشنهادی) یا یک HTTP URL به صورت رشته وارد کنید تا بله یک فایل صوتی را از اینترنت دریافت و ارسال کند و یا یک فایل صوتی جدید را با استفاده از multipart/form-data آپلود کنید.
caption	String	اختیاری	زیرنویس پیام صوتی، بین ۰ تا ۴۰۹۶ کاراکتر بعد از تجزیه موجودیتها
reply_to_message_id	Integer	اختیاری	ID پیام اصلی، در صورتی که پیام یک پاسخ باشد.
reply_markup	InlineKeyboardButton یا ReplyKeyboardMarkup یا ReplyKeyboardRemove	اختیاری	امکانات اضافه رابط کاربری بازو. یک شی JSON-serialized است که میتواند برای یک صفحه کلید inline یا ReplyMarkup و یا دستورالعمل‌هایی برای حذف صفحه کلید پاسخ باشد.

sendMediaGroup

این متد جهت ارسال گروهی تصاویر، ویدیوها، اسناد یا فایل‌های صوتی در قالب یک آلبوم استفاده می‌شود. اسناد و فایل‌های صوتی فقط با پیام‌هایی از نوع خود می‌توانند در یک آلبوم ارسال شوند. در صورت اجرای موفق، آرایه‌ای از پیام‌های ارسال شده برگردانده می‌شوند.

پارامتر	نوع	الزام	توضیحات
chat_id	String یا Integer	الزامی	شناسه منحصر به فرد گفتگو هدف یا نام کاربری کانال هدف (با فرمت channelusername@)

پارامتر	نوع	الزام	توضیحات
media	آرایه‌ای از InputMediaAudio، InputMediaDocument، InputMediaPhoto و InputMediaVideo	الزامی	یک آرایه - JSON شامل serialized پیام‌هایی که باید ارسال شوند،
reply_to_message_id	Integer	اختیاری	ID پیام اصلی، در صورتی که پیام یک پاسخ باشد.

sendLocation

این متد به منظور ارسال نقطه‌ای از نقشه استفاده می‌شود. در صورت اجرای موفق، پیام ارسال شده به عنوان خروجی برگردانده می‌شود.

پارامتر	نوع	الزام	توضیحات
chat_id	String یا Integer	الزامی	شناسه منحصر به فرد گفتگو هدف یا نام کاربری کانال هدف (با فرمت channelusername@)
latitude	Float	الزامی	عرض جغرافیایی موقعیت مکانی
longitude	Float	الزامی	طول جغرافیایی موقعیت مکانی
horizontal_accuracy	Float	اختیاری	شعاع عدم قطعیت برای یک نقطه مکانی، با واحد متر اندازه‌گیری می‌شود و عددی بین ۰ تا ۱۵۰۰ است.
reply_to_message_id	Integer	اختیاری	ID پیام اصلی، در صورتی که پیام یک پاسخ باشد.

پارامتر	نوع	الزام	توضیحات
reply_markup	InlineKeyboardButton یا ReplyKeyboardButton یا ReplyKeyboardMarkup یا ReplyKeyboardRemove	اختیاری	امکانات اضافه رابط کاربری بازو. یک شی JSON-serialized است که میتواند برای یک صفحه کلید inline یا ReplyMarkup و یا دستورالعمل‌هایی برای حذف صفحه کلید پاسخ باشد.

sendContact

این متد به منظور ارسال یک مخاطب تلفن استفاده می‌شود. در صورت اجرای موفقیت‌آمیز، پیام ارسال شده به عنوان خروجی برگردانده می‌شود.

پارامتر	نوع	الزام	توضیحات
chat_id	String یا Integer	الزامی	شناسه منحصر به فرد گفتگو هدف یا نام کاربری کانال هدف (با فرمت channelusername@)
phone_number	String یا Integer	الزامی	شماره تماس مخاطب
first_name	String	الزامی	نام کوچک مخاطب
last_name	String	اختیاری	نام خانوادگی مخاطب
reply_to_message_id	Integer	اختیاری	ID پیام اصلی، در صورتی که پیام یک پاسخ باشد.
reply_markup	InlineKeyboardButton یا ReplyKeyboardButton یا ReplyKeyboardMarkup یا ReplyKeyboardRemove	اختیاری	امکانات اضافه رابط کاربری بازو. یک شی JSON-serialized است که میتواند برای یک صفحه کلید inline یا ReplyMarkup و یا دستورالعمل‌هایی برای حذف صفحه کلید پاسخ باشد.

sendChatAction

از این متد زمانی استفاده کنید که نیاز دارید به کاربر اطلاع دهید عملی در سمت بازو در حال انجام است. این وضعیت حداکثر تا ۶ ثانیه نمایش داده می‌شود. در صورت موفقیت، مقدار `true` برگردانده می‌شود.

مثال: فرض کنید یک بازو برای پردازش تصویر به چند ثانیه زمان نیاز دارد. به جای ارسال پیامی مانند «در حال دریافت تصویر، لطفاً منتظر بمانید...»، بازو می‌تواند از `sendChatAction` با مقدار `upload_photo` برای پارامتر `action` استفاده کند. در این صورت، کاربر وضعیت «در حال ارسال عکس» را در رابط کاربری مشاهده خواهد کرد.

استفاده از این متد زمانی توصیه می‌شود که بازو قرار است با **تأخیری محسوس** به کاربر پاسخ دهد.

پارامتر	نوع	الزام	توضیح
chat_id	String یا Integer	الزامی	شناسه منحصر به فرد گفتگو هدف یا نام کاربری کانال هدف (با فرمت @channelusername)
action	String	الزامی	نوع عملی که نمایش داده می‌شود. یکی از این موارد: <code>record_video</code> , <code>upload_photo</code> , <code>typing</code> , <code>upload_voice</code> , <code>record_voice</code> , <code>upload_video</code> , <code>choose_sticker</code>

getFile

این متد برای دریافت اطلاعات پایه‌ی یک فایل و آماده‌سازی آن برای دانلود استفاده می‌شود. در حال حاضر، بازوها می‌توانند فایل‌هایی با حداکثر حجم ۲۰ مگابایت را دانلود کنند. در صورت اجرای موفق، یک شیء `File` بر می‌گرداند. سپس، فایل را می‌توان از طریق لینک `https://tapi.bale.ai/file/bot<token>/<file_path>` دانلود کرد، که در این لینک، `<file_path>` از پاسخ دریافت می‌شود. صحت لینک برای یک ساعت تضمین شده است. زمانی که لینک منقضی شود، یک لینک جدید را می‌توان با فراخوانی مجدد این متد دریافت کرد.

پارامتر	نوع	الزام	توضیحات
file_id	String	الزامی	شناسه فایلی که باید اطلاعات آن دریافت شود.

answerCallbackQuery

از این متد برای پاسخ دادن به یک [Callback Query](#) که از طریق دکمه‌های اینلاین ارسال شده، استفاده می‌شود. این متد به بازو امکان می‌دهد بازخوردی سریع (مانند پیام هشدار یا تایید) به کاربر نمایش دهد.

با توجه به اینکه این قابلیت از خرداد ۱۴۰۴ به کلاینت‌های بله افزوده شده و **در نسخه‌های قدیمی در دسترس نیست**، برای بررسی پشتیبانی این ویژگی در کلاینت کاربر، فیلد `callback_query_id` را بررسی کنید؛ اگر مقدار این فیلد با 1 آغاز شود، به معنای استفاده‌ی کاربر از نسخه‌ای قدیمی و عدم پشتیبانی از این قابلیت است. در چنین شرایطی می‌توانید اطلاعات موردنظر را از طریق روش‌های جایگزین، مانند ارسال پیام، به کاربر نمایش دهید.

در صورت اجرای موفق، مقدار `True` برگردانده می‌شود.

نکته: پس از فشرده‌شدن یک دکمه اینلاین توسط کاربر، دکمه وارد حالت انتظار و تا زمان فراخوانی متد [answerCallbackQuery](#) در این حالت باقی می‌ماند. بنابراین، لازم است این متد را حتی در صورتی که نیازی به نمایش پیامی به کاربر ندارید (بدون استفاده از پارامترهای اختیاری)، فراخوانی کنید.

پارامتر	نوع	الزام	توضیحات
<code>callback_query_id</code>	String	الزامی	شناسه یکتای callback query که باید به آن پاسخ داده شود.
<code>text</code>	String	اختیاری	متن اعلانی که به کاربر نمایش داده می‌شود. در صورت خالی بودن، چیزی به کاربر نمایش داده نمی‌شود و صرفاً دکمه اینلاین از حالت انتظار خارج می‌شود. بین ۰ تا ۲۰۰ کاراکتر
<code>show_alert</code>	Boolean	اختیاری	اگر <code>True</code> باشد، پیام به صورت هشدار (Alert) نمایش داده می‌شود. در غیر این صورت، به صورت یک اعلان در بالای صفحه نمایش داده می‌شود.

askReview

از این متد برای درخواست از کاربر جهت ثبت یا ویرایش نظر درباره بازو استفاده می‌شود. با فراخوانی آن، در کلاینت بله فرمی اختصاصی به کاربر نمایش داده می‌شود تا بتواند امتیاز و توضیحات خود را ثبت کند.

در صورت اجرای موفق، مقدار *True* برگردانده می‌شود.

این قابلیت از **آبان ۱۴۰۴** در نسخه‌های جدید کلاینت‌های بله در دسترس است و در نسخه‌های قدیمی فعال نیست.

در صورتی که کاربر از نسخه‌ای استفاده کند که از این ویژگی پشتیبانی نمی‌کند، فرم رضایت‌سنجی نمایش داده نخواهد شد.

پارامتر	نوع	الزام	توضیحات
user_id	Integer	الزامی	شناسه یکتای کاربری که فرم رضایت‌سنجی برای او نمایش داده می‌شود.
delay_seconds	Integer	الزامی	تأخیر به ثانیه از زمان فراخوانی متد تا نمایش فرم رضایت‌سنجی

این متد در کتابخانه‌های استاندارد ربات‌های تلگرام وجود ندارد. برای استفاده از آن، باید مستقیماً یک درخواست HTTP به سرور ارسال کنید (توضیحات بیشتر در بخش [ایجاد درخواست](#)).

نکات

- بهترین زمان برای فراخوانی این متد، بلافاصله پس از انجام موفق یک عملیات یا ارائه خدمتی مفید به کاربر است.
- ارسال فرم رضایت‌سنجی به معنای نمایش قطعی آن به کاربر نیست؛ سرور ممکن است با توجه به شرایط کاربر، محدودیت‌هایی اعمال کند و فرم را به کاربر نشان ندهد. اما نیازی به بررسی دستی و مشخص کردن محدودیت از سوی توسعه‌دهنده برای ارسال آن نیست.
- فرم رضایت‌سنجی فقط زمانی به کاربر نمایش داده می‌شود که در صفحه بازو یا مینی‌اپ بازوی شما حضور داشته باشد.
- برای دریافت بازخوردهای دقیق‌تر، پیشنهاد می‌شود فرم رضایت‌سنجی را برای کاربرانی ارسال کنید که پیش‌تر از خدمات بازوی شما استفاده کرده‌اند، و از ارسال آن برای کاربران جدید خودداری کنید.

banChatMember

این متد برای مسدود کردن کاربر در یک گروه یا یک کانال استفاده می‌شود. در مورد گروه‌ها و کانال‌ها، کاربر نخواهد توانست از طریق لینک‌های دعوت به گفتگو برگردد، مگر اینکه در ابتدا از حالت مسدود خارج شود. برای اینکه این

متد کار کند، بازو باید مدیر گفتگو باشد و حقوق و اختیارات مربوط به مدیران را داشته باشد. در صورت اجرای موفق، مقدار *True* را برمی‌گرداند.

پارامتر	نوع	الزام	توضیحات
chat_id	String یا Integer	الزامی	شناسه منحصر به فرد گروه هدف یا نام کاربری کانال هدف (با فرمت @channelusername)
user_id	Integer	الزامی	شناسه منحصر به فرد کاربر هدف

unbanChatMember

این متد جهت خارج کردن یک کاربر مسدود شده از حالت مسدود در یک گروه یا کانال استفاده می‌شوند. کاربر به صورت خودکار به گروه یا کانال بر نخواهد گشت، اما امکان پیوستن به گروه از طریق لینک دعوت را دارد. برای این منظور، بازو باید مدیر گفتگو باشد. به طور پیش فرض، این متد تضمین می‌کند که بعد از فراخوانی، کاربر عضوی از گفتگو نیست، اما می‌تواند به آن بپیوندد. بنابراین، اگر کاربر عضوی از گفتگو باشد، از محیط گفتگو نیز حذف خواهد شد. اگر نمی‌خواهید این اتفاق بیفتد، از پارامتر *only_if_banned* استفاده کنید. در صورت اجرای موفق، خروجی *True* است.

پارامتر	نوع	الزام	توضیحات
chat_id	String یا Integer	الزامی	شناسه منحصر به فرد گروه هدف یا نام کاربری گروه یا کانال هدف (با فرمت @channelusername)
user_id	Integer	الزامی	شناسه منحصر به فرد کاربر هدف
only_if_banned	Boolean	اختیاری	اگر کاربر مسدود نشده است، کاری انجام دهد.

promoteChatMember

این متد به منظور ارتقا یا تنزل یک کاربر در یک گروه یا کانال استفاده می‌شود. برای این کار، بازو باید مدیر گفتگو باشد و حقوق و اختیارات مدیریتی متناسب داشته باشد. جهت تنزل یک کاربر، مقدار تمام پارامترهای Boolean را *False* قرار دهید. در صورت اجرای موفق، مقدار *True* را برمی‌گرداند.

پارامتر	نوع	الزام	توضیحات
chat_id	String یا Integer	الزامی	شناسه منحصر به فرد گفتگو هدف یا نام کاربری کانال هدف (با فرمت channelusername@)
user_id	Integer	الزامی	شناسه منحصر به فرد کاربر هدف
can_change_info	Boolean	اختیاری	اگر میخواهید ادمین توانایی تغییر اطلاعات چت را داشته باشد True را ارسال کنید
can_post_messages	Boolean	اختیاری	توانایی ارسال پست توسط کاربر
can_edit_messages	Boolean	اختیاری	توانایی ویرایش پیام های چت
can_delete_messages	Boolean	اختیاری	توانایی حذف پیام های چت
can_manage_video_chats	Boolean	اختیاری	توانایی مدیریت تماس تصویری
can_invite_users	Boolean	اختیاری	توانایی دعوت کاربر
can_restrict_members	Boolean	اختیاری	توانایی محدود کردن کاربران

setChatPhoto

این متد به منظور تنظیم یک تصویر پروفایل جدید برای گفتگو استفاده می شود. تصاویر برای گفتگوهای خصوصی قابل تغییر نیستند. برای این منظور، بازو باید مدیر گفتگو باشد و باید حقوق و اختیارات مدیریتی متناسب داشته باشد. در صورت اجرای موفق، مقدار *True* را بر می گرداند.

پارامتر	نوع	الزام	توضیحات
chat_id	String یا Integer	الزامی	شناسه منحصر به فرد برای گفتگو هدف یا نام کاربری کانال هدف (با فرمت channelusername@)
photo	InputFile	الزامی	تصویر گفتگو جدید که با استفاده از multipart/form-data آپلود شده است.

leaveChat

این متد برای بازو به منظور ترک یک گروه، گروه یا کانال استفاده می‌شود. در صورت اجرای موفق، خروجی آن مقدار *True* است.

پارامتر	نوع	الزام	توضیحات
chat_id	String یا Integer	الزامی	شناسه منحصر به فرد برای گفتگو هدف یا نام کاربری کانال هدف (با فرمت @channelusername)

getChat

این متد به منظور دریافت اطلاعات به روز در مورد گفتگو (نام فعلی کاربر برای مکالمات یک به یک، نام کاربری فعلی یک کاربر، گروه یا کانال) استفاده می‌شود. در صورت اجرای موفق، یک شی [ChatFullInfo](#) برمی‌گرداند.

پارامتر	نوع	الزام	توضیحات
chat_id	String یا Integer	الزامی	شناسه منحصر به فرد برای گفتگو هدف یا نام کاربری کانال هدف (با فرمت @channelusername)

getChatAdministrators

این متد به منظور دریافت لیست مدیران یک گفتگو استفاده می‌شود. در پاسخ آرایه‌ای از [ChatMember](#) برگردانده می‌شود.

پارامتر	نوع	الزام	توضیحات
chat_id	String یا Integer	الزامی	شناسه منحصر به فرد برای گفتگو هدف یا نام کاربری کانال هدف (با فرمت @channelusername)

getChatMembersCount

این متد به منظور دریافت تعداد اعضای گفتگو استفاده می‌شود. در صورت اجرای موفق، یک عدد صحیح بر می‌گرداند.

پارامتر	نوع	الزام	توضیحات
chat_id	String یا Integer	الزامی	شناسه منحصر به فرد برای گفتگو هدف یا نام کاربری کانال هدف (با فرمت @channelusername)

getChatMember

این متد به منظور دریافت اطلاعات یکی از اعضای گفتگو (گروه یا کانال) استفاده می‌شود. برای استفاده از این متد، بازو باید مدیر گفتگو باشد. در صورت اجرای موفق، یک شی [ChatMember](#) برگردانده می‌شود.

پارامتر	نوع	الزام	توضیحات
chat_id	String یا Integer	الزامی	شناسه منحصر به فرد برای گفتگو هدف یا نام کاربری کانال هدف (با فرمت @channelusername)
user_id	Integer	الزامی	شناسه منحصر به فرد کاربر

pinChatMessage

با استفاده از این متد می‌توانید یک پیام را به پیام‌های پین شده اضافه کنید. اگرچه خصوصی نباشد بازو باید ادمین باشد و دسترسی can_pin_messages را داشته باشد.

پارامتر	نوع	الزام	توضیحات
chat_id	String یا Integer	الزامی	شناسه منحصر به فرد برای گفتگو هدف یا نام کاربری کانال هدف (با فرمت @channelusername)
message_id	Integer	الزامی	شناسه منحصر به فرد پیام

unPinChatMessage

با استفاده از این متد میتوانید یک پیام را از پیام های پین شده حذف کنید. اگرچت خصوصی نباشد بازو باید ادمین باشد و دسترسی `can_pin_messages` را داشته باشد

پارامتر	نوع	الزام	توضیحات
chat_id	String یا Integer	الزامی	شناسه منحصر به فرد برای گفتگو هدف یا نام کاربری کانال هدف (با فرمت @channelusername)
message_id	Integer	الزامی	شناسه منحصر به فرد پیام

unpinAllChatMessages

با استفاده از این متد میتوانید همه پیام ها را حذف کنید. اگرچت خصوصی نباشد بازو باید ادمین باشد و دسترسی `can_pin_messages` را داشته باشد

پارامتر	نوع	الزام	توضیحات
chat_id	String یا Integer	الزامی	شناسه منحصر به فرد برای گفتگو هدف یا نام کاربری کانال هدف (با فرمت @channelusername)

setChatTitle

با استفاده از این متد میتوان عنوان چت را تغییر داد. این متد در چت های خصوصی کاربردی ندارد.

پارامتر	نوع	الزام	توضیحات
chat_id	String یا Integer	الزامی	شناسه منحصر به فرد برای گفتگو هدف یا نام کاربری کانال هدف (با فرمت @channelusername)
title	String	الزامی	عنوان جدید گروه

setChatDescription

با استفاده از این متد میتوان توضیحات یک گروه یا یک کانال را تغییر داد. بازو در این گفتگوها باید دسترسی مربوط را داشته باشد.

پارامتر	نوع	الزام	توضیحات
chat_id	String یا Integer	الزامی	شناسه منحصر به فرد برای گفتگو هدف یا نام کاربری کانال هدف (با فرمت @channelusername)
description	String	الزامی	توضیحات جدید

deleteChatPhoto

با استفاده از این متد میتوان عکس چت را حذف کرد. این متد در چت های خصوصی کاربردی ندارد. بازو برای استفاده باید دسترسی مربوط را داشته باشد.

پارامتر	نوع	الزام	توضیحات
chat_id	String یا Integer	الزامی	شناسه منحصر به فرد برای گفتگو هدف یا نام کاربری کانال هدف (با فرمت @channelusername)

createChatInviteLink

با استفاده از این متد می توان برای گروه لینک جدید ایجاد کرد.

پارامتر	نوع	الزام	توضیحات
chat_id	String یا Integer	الزامی	شناسه منحصر به فرد برای گفتگو هدف یا نام کاربری کانال هدف (با فرمت @channelusername)

revokeChatInviteLink

با استفاده از این متد میتوان لینک عضویت گروه را ابطال کرد. پس از ابطال، لینک جدید ساخته میشود و برگردانده می شود.

پارامتر	نوع	الزام	توضیحات
chat_id	String یا Integer	الزامی	شناسه منحصر به فرد برای گفتگو هدف یا نام کاربری کانال هدف (با فرمت @channelusername)
invite_link	String	الزامی	لینک عضویت

exportChatInviteLink

با استفاده از این متد بازو می‌تواند برای یک چت لینک عضویت جدید ایجاد کند در صورتی که قبلاً ایجاد شده باشد. ابطال و جدید ساخته می‌شود.

پارامتر	نوع	الزام	توضیحات
chat_id	String یا Integer	الزامی	شناسه منحصر به فرد برای گفتگو هدف یا نام کاربری کانال هدف (با فرمت @channelusername)

به روز رسانی پیام‌ها

متدهای زیر به شما اجازه می‌دهند که یک پیام موجود در تاریخچه پیام را به جای ارسال یک پیام جدید، به وسیله یک اقدام تغییر دهید. این متد برای پیام‌هایی با صفحه کلیدهای inline مفید است و از طرف دیگر، به کاهش درهم‌ریختگی در مکالمات با بازوهای گفتگو معمولی کمک می‌کند.

editMessageText

از این متد برای ویرایش پیام‌های متنی استفاده کنید.

پارامتر	نوع	الزام	توضیحات
chat_id	String یا Integer	الزامی	شناسه منحصر به فرد برای گفتگو هدف یا نام کاربری کانال هدف (با فرمت @channelusername)
message_id	Integer	الزامی	شناسه پیامی که باید ویرایش شود.

پارامتر	نوع	الزام	توضیحات
text	String	الزامی	متن جدید پیام، بین ۱ تا ۴۰۹۶ کاراکتر
reply_markup	InlineKeyboardButton	اختیاری	یک شی JSON-serialized برای یک صفحه کلید inline

editMessageCaption

از این متد برای ویرایش زیرنویس پیام‌هایی مانند عکس، ویدئو یا انیمیشن استفاده کنید.

پارامتر	نوع	الزام	توضیح
chat_id	String یا Integer	الزامی	شناسه منحصر به فرد برای گفتگو هدف یا نام کاربری کانال هدف (با فرمت channelusername@)
message_id	Integer	الزامی	شناسه پیامی که باید ویرایش شود.
caption	String	اختیاری	زیرنویس جدید پیام؛ تا ۴۰۹۶ کاراکتر
reply_markup	InlineKeyboardButton	اختیاری	یک شی JSON-serialized برای یک صفحه کلید inline

editMessageReplyMarkup

این متد برای ویرایش صفحه کلید یک پیام بدون تغییر در محتوای آن استفاده کنید.

پارامتر	نوع	الزام	توضیح
chat_id	String یا Integer	الزامی	شناسه منحصر به فرد برای گفتگو هدف یا نام کاربری کانال هدف (با فرمت channelusername@)
message_id	Integer	الزامی	شناسه پیامی که باید ویرایش شود.

پارامتر	نوع	الزام	توضیح
reply_markup	InlineKeyboardButton	اختیاری	یک شی JSON-serialized برای یک صفحه کلید inline

deleteMessage

این متد به منظور حذف یک پیام، از جمله پیام‌های سرویس، با محدودیت‌های زیر استفاده می‌شود:

- یک پیام فقط در صورتی قابل حذف است که کمتر از ۴۸ ساعت قبل ارسال شده باشد.

- بازوها می‌توانند پیام‌های خروجی را در گفتگوهای خصوصی و گروه‌ها حذف کنند.

- بازوها می‌توانند پیام‌های ورودی را در گفتگوهای خصوصی حذف کنند.

- اگر بازو مدیر یک گروه باشد، می‌تواند هر پیامی در گروه را حذف کند.

- اگر بازو دارای مجوز `can_delete_messages` در کانال باشد، می‌تواند هر پیامی را در آنجا حذف کند.

در صورت اجرای موفق، مقدار `True` را برمی‌گرداند.

پارامتر	نوع	الزام	توضیحات
chat_id	String یا Integer	الزامی	شناسه منحصر به فرد برای گفتگو هدف یا نام کاربری کانال هدف (با فرمت @channelusername)
message_id	Integer	الزامی	شناسه پیامی که باید حذف شود.

استیکرها

متدها و اشیای زیر به بازوی شما اجازه می‌دهند که استیکرها و بسته‌های استیکر را مدیریت کنید.

Sticker

این شی نشان‌دهنده یک استیکر است.

فیلد	نوع	توضیحات
file_id	String	شناسه این فایل که می‌توان آن را جهت دانلود یا استفاده مجدد از فایل به کار برد.
file_unique_id	String	شناسه منحصر به فرد این فایل که فرض می‌شود، در طول زمان و برای بازوهای مختلف یکسان است. نمی‌توان این شناسه را برای دانلود یا استفاده مجدد از فایل به کار برد.
type	String	نوع استیکر که در حال حاضر یکی از انواع "regular" یا "mask" می‌تواند باشد.
width	Integer	پهنای استیکر
height	Integer	ارتفاع استیکر
file_size	Integer	اختیاری. اندازه فایل با واحد بایت

StickerSet

این شی نشان‌دهنده یک بسته‌ی استیکر است.

فیلد	نوع	توضیحات
name	String	نام بسته استیکر
title	String	عنوان بسته استیکر
stickers	آرایه‌ای از Sticker	لیست تمام استیکرهای مجموعه
thumbnail	PhotoSize	اختیاری. thumbnail بسته استیکر با فرمت .TGS، .WEBP یا WEBM.

uploadStickerFile

این متد به منظور آپلود یک فایل برای استفاده در متدهای `createNewStickerSet` و `addStickerToSet` در آینده استفاده می‌شود (چندین بار می‌توان فایل را استفاده کرد). در صورت اجرای موفق، فایل آپلودشده را بر می‌گرداند.

پارامتر	نوع	الزام	توضیحات
user_id	Integer	الزامی	شناسه کاربری مالک فایل استیکر
sticker	InputFile	الزامی	یک فایل به فرمت .PNG، .TGS، .WEBP، یا .WEBM.

createNewStickerSet

این متد به منظور ایجاد یک بسته‌ی استیکر جدید با مالکیت کاربر ایجاد کننده استفاده می‌شود. بازو می‌تواند بسته‌ی استیکر ایجادشده را ویرایش کند. در صورت اجرای موفق، مقدار `True` را بر می‌گرداند.

پارامتر	نوع	الزام	توضیحات
user_id	Integer	الزامی	شناسه کاربری مالک مجموعه استیکر تولیدشده
name	String	الزامی	نام کوتاه مجموعه استیکر. این نام می‌تواند شامل حروف انگلیسی، اعداد یا "_" باشد. باید با یک حرف شروع شود و نمی‌تواند شامل چند خط underscore باشد و باید در پایان "_by_bot_username" قرار گیرد. bot_username نسبت به حروف بزرگ و کوچک حساس است. بین ۱ تا ۶۴ کاراکتر
title	String	الزامی	عنوان بسته‌ی استیکر، بین ۱ تا ۶۴ کاراکتر
sticker	آرایه‌ای از InputSticker	الزامی	یک لیست JSON-serialized شامل ۱ تا ۵۰ استیکر که باید به بسته‌ی استیکر اضافه شوند.

addStickerToSet

این متد به منظور اضافه‌کردن یک استیکر جدید به یک بسته‌ی ایجادشده توسط بازو استفاده می‌شود. فرمت استیکر اضافه‌شده باید با فرمت دیگر استیکرها در مجموعه مطابقت داشته باشد. مجموعه‌های استیکر ایموجی می‌توانند تا ۲۰۰ استیکر داشته باشند. مجموعه‌های استیکر ویدیویی می‌توانند تا ۵۰ استیکر داشته باشند.

مجموعه‌های استیکر معمولی می‌توانند تا ۱۲۰ استیکر داشته باشند. در صورت اجرای موفق، مقدار *True* را بر می‌گرداند.

پارامتر	نوع	الزام	توضیحات
user_id	Integer	الزامی	شناسه کاربری مالک بسته‌ی استیکر
name	String	الزامی	نام بسته‌ی استیکر
sticker	InputSticker	الزامی	یک شی JSON-serialized با اطلاعاتی در مورد استیکر اضافه شده. اگر دقیقاً همان استیکر به بسته اضافه شده باشد، بسته‌ی استیکر تغییر نخواهد کرد.

پرداخت

بازوی شما می‌تواند به کاربران بله پیام «درخواست پول» ارسال کند. از این طریق آن‌ها می‌توانند مبلغ مشخص شده را به وسیله **کیف پول بله** خود پرداخت کنند.

برای ارسال پیام درخواست پول، لازم است توکن پرداخت کیف پولی مختص بازو را در فیلد *provider_token* متد [sendInvoice](#) قرار دهید. پس از پرداخت توسط کاربر، مبلغ پرداختی بلافاصله به کیف پول توسعه‌دهنده بازو واریز خواهد شد. این توکن را با مراجعه به [botfather@](#) برای بازوی خود ایجاد کنید. همچنین می‌توانید برای تست فرایند پرداخت، از توکن آزمایشی `WALLET-TEST-1111111111111111` استفاده کنید که مانند توکن اصلی عمل می‌کند، تنها با این تفاوت که منجر به انتقال پول نمی‌شود.

تغییرات اخیر

قابلیت ارسال درخواست پول از نوع کارت به کارت که پیش‌تر در بازوها پشتیبانی می‌شد، به دلیل پایداری بیشتر و امکانات وسیع‌تر پرداخت کیف پولی حذف شده است. اکنون تنها روش رسمی و پایدار برای دریافت پول در بازوها، استفاده از کیف پول است.

در صورت وجود هرگونه مشکل یا پرسش، لطفاً از طریق بخش [بازو در پشتیبانی بله](#) موضوع را مطرح کنید.

کیف پول الکترونیکی

پلتفرم بازو سرویس کیف پول الکترونیکی را در اختیار توسعه دهندگان قرار می‌دهد؛ ابزاری امن، سریع و انعطاف‌پذیر برای مدیریت پرداخت‌های خرد و تراکنش‌های کاربران.

کیف پول‌ها در سه نوع شخصی، تجاری و سازمانی ارائه می‌شوند که هر کدام امکانات و شرایط ویژه خود را دارند تا متناسب با نیاز کسب‌وکار یا کاربر نهایی مورد استفاده قرار گیرند.

کیف پول الکترونیکی بهترین گزینه برای پرداخت‌های خرد است؛ چراکه برخلاف روش‌هایی مانند کارت به کارت، کاربران نیازی به وارد کردن شماره کارت و رمز دوم برای هر خرید خود ندارند. آن‌ها می‌توانند به سادگی موجودی خود را به کیف پول دیگران منتقل کنند، آن را برداشت کنند و پرداخت‌های روزانه مانند خرید شارژ، بسته اینترنت، پرداخت قبض، پاکت هدیه و سایر خدمات را از طریق آن انجام دهند.

امکانات ویژه برای توسعه دهندگان

با اتصال به API کیف پول، شما می‌توانید سرویس‌های مالی را در بازو یا مینی‌اپ خود پیاده‌سازی کنید و تجربه‌ای ساده و روان برای کاربران بسازید. امکانات کلیدی عبارت‌اند از:

- سازگاری کامل با همه کارت‌های بانکی کاربران
- سرویس استعلام تراکنش
- سرویس‌های برگشت تراکنش
- رسید خودکار تراکنش
- امکان واریز و برداشت موجودی به صورت آنی
- سرویس‌های تسهیم تراکنش

sendInvoice

بازوهای بله می‌توانند درخواست‌های پول را به عنوان صورت‌حساب خرید برای کاربران ارسال کنند و پرداخت‌های کاربران را دریافت کنند.

متد [sendInvoice](#) به منظور ارسال درخواست پول استفاده می‌شود. در صورت اجرای موفق، پیام ارسال شده را بر می‌گرداند.

پارامتر	نوع	الزام	توضیحات
chat_id	String یا Integer	الزامی	شناسه منحصر به فرد گفتگو هدف یا نام کاربری کانال هدف (با فرمت)

پارامتر	نوع	الزام	توضیحات
			(channelusername@
title	String	الزامی	نام محصول، بین ۱ تا ۳۲ کاراکتر
description	String	الزامی	توصیف محصول، بین ۱ تا ۲۵۵ کاراکتر
payload	String	الزامی	payload صورتحساب تعریف شده توسط بازو، بین ۱ تا ۱۲۸ بایت. این فیلد برای کاربر نمایش داده نمی شود. از آن برای فرآیندهای داخلی خود استفاده کنید. این مقدار پس از پرداخت موفق در آپدیت SuccessfulPayment بازگشت داده میشود و میتوان با استفاده از این مقدار، درخواست های پول را متمایز کرد.
provider_token	String	الزامی	توکن پرداخت کیف پولی که از botfather@ دریافت کرده اید.
prices	آرایه ای از Labeled Price	الزامی	صورت حساب خرید، یک لیست -JSON- serialized از محصولات سفارش شامل عنوان کالا و قیمت محصول است که مجموع آنها به عنوان مبلغ نهایی در نظر گرفته می شود.
photo_url	String	اختیاری	URL تصویر محصول برای صورتحساب. یک تصویر از کالا را می توانید به عنوان تصویر درخواست پول ارسال کنید. وقتی افراد، چیزی را که برای آن هزینه می کنند، ببینند، حس بهتری خواهند داشت.
reply_to_message_id	Integer	اختیاری	شناسه پیام اصلی که بر روی آن پاسخ داده شده است.

createInvoiceLink

- از طریق این متد یک شناسه پرداخت کیف پولی جدید برای استفاده در **مینی اپ ها**، ایجاد کنید. برای اطلاعات بیشتر، توضیحات [openInvoice](#) را در مستندات مینی اپ مطالعه کنید.

در صورت موفقیت، شناسه ایجادشده به صورت یک رشته بازگردانده می‌شود.

پارامتر	نوع	الزام	توضیحات
title	String	الزامی	نام محصول، بین ۱ تا ۳۲ کاراکتر
description	String	الزامی	توصیف محصول، بین ۱ تا ۲۵۵ کاراکتر
payload	String	الزامی	payload صورتحساب تعریف شده توسط بازو، بین ۱ تا ۱۲۸ بایت. این فیلد برای کاربر نمایش داده نمی‌شود. از آن برای فرآیندهای داخلی خود استفاده کنید. این مقدار پس از پرداخت موفق در آپدیت SuccessfulPayment بازگشت داده میشود و میتوان با استفاده از این مقدار، درخواست های پول را متمایز کرد.
provider_token	String	الزامی	توکن پرداخت کیف پولی که از botfather@ دریافت کرده‌اید.
prices	آرایه‌ای از Labeled Price	الزامی	صورت حساب خرید، یک لیست JSON-serialized از محصولات سفارش شامل عنوان کالا و قیمت محصول است که مجموع آنها به عنوان مبلغ نهایی در نظر گرفته می‌شود.

LabeledPrice

این شیء نشان دهنده بخشی از قیمت کالاها یا خدمات است.

پارامتر	نوع	توضیحات
label	String	برچسب خدمت یا کالا
amount	Integer	قیمت محصول در واحد ریال (عدد صحیح)

answerPreCheckoutQuery

پس از تأیید پرداخت توسط کاربر و دقیقاً پیش از نهایی شدن آن، به منظور گرفتن تأیید نهایی بازو یک آپدیت با فیلد [pre_checkout_query](#) به آن ارسال می‌شود. از این متد برای پاسخ به این درخواست و رد یا تأیید پرداخت، پیش از نهایی شدن آن استفاده کنید. در صورت موفق بودن این متد مقدار *true* برگردانده می‌شود.

نکته: بازو باید ظرف حداکثر **۱۰ ثانیه** به آپدیت [PreCheckoutQuery](#) پاسخ دهد، در غیر این صورت پرداخت لغو خواهد شد.

پارامتر	نوع	الزام	توضیحات
pre_checkout_query_id	String	الزامی	شناسه یکتا مربوط به آپدیت PreCheckoutQuery
ok	Boolean	الزامی	مقدار <i>true</i> به این معناست که همه چیز مرتب است (اطلاعات پرداخت درست است، کالاها موجود هستند و ...) و بازو آماده ادامه پردازش سفارش است. در صورتی که مشکلی وجود دارد مقدار <i>false</i> برگردانید.
error_message	String	اختیاری	در صورتی که مقدار <i>ok</i> برابر با <i>false</i> باشد، این فیلد الزامی و حاوی پیام خطایی است که برای کاربر توضیح می‌دهد که چرا پرداخت امکان‌پذیر نیست (این پیام به کاربر نمایش داده خواهد شد).

PreCheckoutQuery

این شیء شامل اطلاعاتی درباره پرداخت است که بازو باید قبل از نهایی شدن، آن را مورد بررسی قرار دهد و با فراخوانی متد [answerPreCheckoutQuery](#) آن را رد یا تأیید کند. این شیء تنها برای پرداخت‌های کیف‌پولی ارسال می‌شود.

نکته: دریافت یک آپدیت حاوی این شیء به منزله نهایی شدن پرداخت **نیست** و تنها پس از دریافت پیامی حاوی شیء [SuccessfulPayment](#) می‌توان از موفقیت پرداخت مطمئن شد.

پارامتر	نوع	توضیحات
id	String	شناسه یکتا تراکنش

پارامتر	نوع	توضیحات
from	User	اطلاعات مربوط به فرد پرداخت کننده
currency	String	واحد قیمت. ریال (IRR)
total_amount	Integer	قیمت کل
invoice_payload	String	اطلاعات صورتحساب که در متد sendInvoice ارسال شده است.

SuccessfulPayment

این شیء شامل اطلاعات اولیه درباره یک پرداخت موفق است.

پارامتر	نوع	توضیحات
currency	String	واحد قیمت. ریال (IRR)
total_amount	Integer	قیمت کل
invoice_payload	String	اطلاعات صورتحساب که در متد sendInvoice ارسال شده است.
telegram_payment_charge_id	String	شناسه یکتای پرداخت. در پرداخت های کیف پولی معادل فیلد <i>id</i> در PreCheckoutQuery است.
provider_payment_charge_id	String	شماره پیگیری تراکنش در صورتی که پرداخت از طریق کیف پول بله بوده باشد.

inquireTransaction

با استفاده از متد `inquireTransaction` می توانید اطلاعات و وضعیت یک تراکنش خاص را با ارسال شناسه یکتای آن استعلام کنید. در صورت اجرای موفق، یک شیء [Transaction](#) بر می گرداند.

الزام	توضیحات	نوع	پارامتر
الزامی	شناسه یکتای تراکنش که برای استعلام استفاده می‌شود.	String	transaction_id

این متد در کتابخانه‌های استاندارد ربات‌های تلگرام وجود ندارد. برای استفاده از آن، باید مستقیماً یک درخواست HTTP به سرور ارسال کنید (توضیحات بیشتر در بخش [ایجاد درخواست](#)).

Transaction

توضیحات	نوع	پارامتر
شناسه یکتای تراکنش.	String	id
<p>نشان‌دهنده مرحله‌ای است که تراکنش در آن قرار دارد.</p> <ul style="list-style-type: none"> - pending: تراکنش در حال پردازش است. - paid: تراکنش با موفقیت انجام شده است. - failed: تراکنش ناموفق بوده است. - rejected: تراکنش از سمت بازو رد شده است. 	String	status
شناسه یکتای کاربر پرداخت‌کننده.	Integer	userID
مبلغ تراکنش به واحد ریال (عدد صحیح).	Integer	amount
زمان ایجاد تراکنش (به صورت Unix timestamp یا فرمت مشابه).	Integer	createdAt

آخرین به‌روزرسانی در ۳۰ تیر ۱۴۰۴